

Siguelo en Jetix
JETIX
www.jetix.es
JETIX
¡Sólo 4,95 euros!
magazine
JETIX magazine Nº18 JULIO 2007
8 414090 245418 00018
ESPECIAL
NARUTO
TODOS LOS SECRETOS DEL MUNDO NINJA
JETIX name and logo © and TM Disney Enterprises, Inc.
© 2002 MASASHI KISHIMOTO All rights reserved
© Disney
ZONA GAMES
MARIO PARTY 8
LO ÚLTIMO EN JUEGOS DE MESA
Zona Games
Descubre los trucos más cañeros
Erreway
¡Vuelve en concierto!
Encuentra el cupón y viaja a
DISNEYLAND Resort Paris 15



PARA SABER MÁS DE JETIX

AVISO LEGAL

JETIX MAGAZINE Nº18 JULIO 2007

UNA EDICIÓN DE Junior

DIRECTOR
Pepe Díaz

COORDINACIÓN EDITORIAL
Andrés Gómez

COORDINACIÓN DE PRODUCCIÓN
Francisco Pedregal Bueno

COORDINACIÓN LOGÍSTICA
Almudena del Pozo

REDACCIÓN
Gaby López, José Parejo, Laura Rueda y Carolina García

MAQUETACIÓN
Mirasoles, Mon Magán, Miss Delirios.

JETIX

PUBLICIDAD Y CONTENIDO
Jetix Entertainment Spain S.L

PUBLICIDAD
91 736 88 64

MARKETING
91 736 88 60

Marca, Publicidad y Contenido:
Jetix Entertainment Spain S.L

JETIX MAGAZINE
Una publicación de CSR Junior,
C/ la Bolsa nº 1, 2º Izda.
29015 Málaga
Tfno: 952 12 19 50
Fax 21 43 88

PRINTED IN SPAIN

DEPÓSITO LEGAL
MA-1725-2005

DISTRIBUCIÓN NACIONAL
Coedis S.L.
Avda de Barcelona, 225
08750 Molines de Rey,
Barcelona.

¡LAS ESTRELLAS DEL VERANO!

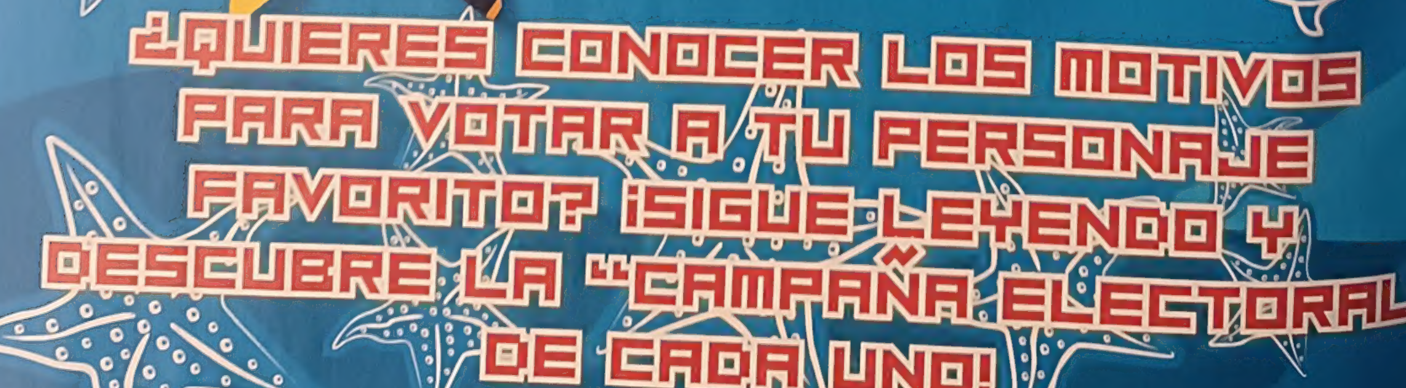
Este verano, más que nunca, tú haces Jetix. Ya que de ti depende elegir a tu personaje favorito para que se convierta en la Estrella del Verano y así, como premio, se estrenarán episodios de la serie que protagonice a la vuelta de vacaciones. La competición comienza en el mes de julio.

COMENZAMOS EN JULIO

Durante todo el mes de Julio Ash, Naruto, Nami, Luffy, Clover, Zatch Bell, Nagisa y PUCCA tendrán que competir entre ellos para convertirse en la Estrella del Verano del canal. Cada uno de los candidatos preparará una campaña en toda regla explicando los motivos por los que se merece que tú le votes.

Y EN AGOSTO...

La primera votación terminará con el mes de julio y de ella saldrán cuatro finalistas, que se convertirán en los protagonistas de los especiales que se emitirán a lo largo de todo el mes de agosto.





VERANO EN JETIX
Ya está aquí el verano y con él, la mejor programación que podíamos esperar. A partir del lunes 25 de junio, llega la programación especial de verano¿Quieres conocer todas las sorpresas que te esperan cada día en tu canal de TV favorito?
JETIX max
Las mañanas de Jetix se llenan con las mejores series. A partir de las 9:30 te esperan tus amigos de Iron Kid, Totally Spies, Pokémon, Power Rangers Mystic Force, Martin Mystery, Jackie Chan, Zatch Bell, Naruto, Galactik Football, One Piece y Team Galaxy ¡buf! ¡Lo mejor de lo mejor solo en tu bloque de programación favorito!
PLANETA Pokémon
A partir de las 13:25 y solo para auténticos Poké-maníacos llega el mejor programa de la televisión mundial: ¡Planeta Pokémon! David nos guiará por un programa lleno de actuaciones, concursos y, como no, las mejores aventuras de Ash, Pikachu y el resto de sus amigos.
CINESKOPIO
¿Te vienes al cine? Todos los días, a partir de las 14:15 y a las 21:00 te esperan las mejores aventuras de tus personajes favoritos, en formato de cine ¡Seguro que no te lo vas a perder!
HORA ANIMÉ
Para terminar el día, ¿qué mejor que disfrutar de lo mejor de la animación japonesa en un programa superespecial? A partir de las 22:30, no te pierdas dos episodios seguidos de la mejor serie de piratas del mundo: ¡One Piece! Como broche final, ¿qué te parece un episodio de Naruto?
La programación especial de verano comienza a partir del lunes 25 de julio ¡No te la pierdas!



ASH

Se presenta a esta candidatura, convencido de que es uno de los personajes más queridos por todos nosotros ¡Y no le falta razón!

¡CONÓCELO!

Ash es un chico que sueña con convertirse en el mejor entrenador Pokémon del mundo. Y, desde la primera temporada de la serie, ha estado viajando para conseguir este objetivo.
Su Pokémon favorito es Pikachu (¡como si no lo superas ya!) y, juntos han vivido un montón de aventuras, tanto en la serie como en las distintas películas de la serie.

¿POR QUÉ VOTARLO?

No hay un único motivo para votar a Ash, sino que son varios las razones para que ASh sea la Estrella del Verano.

VALIENTE

No cabe duda de que Ash es uno de los personajes más valientes que conocemos. No duda en meterse con las situaciones más peligrosas para ayudar a quien lo pueda necesitar.

AMIGO

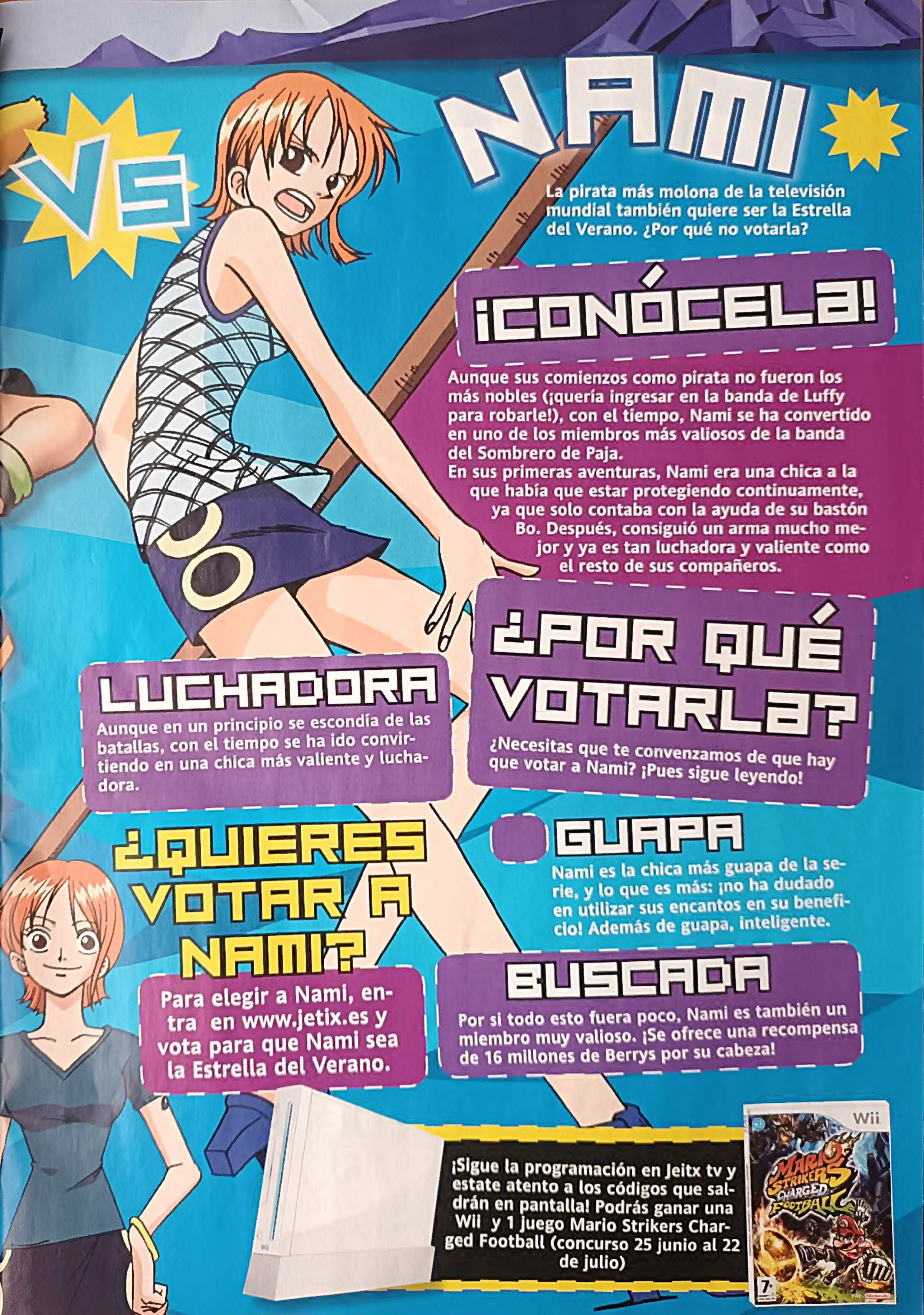
Además de valiente, Ash ha demostrado en más de una ocasión ser un buen amigo, dejando de lado muchas veces su propio interés, para echar una mano a sus amigos.

DEPORTIVIDAD

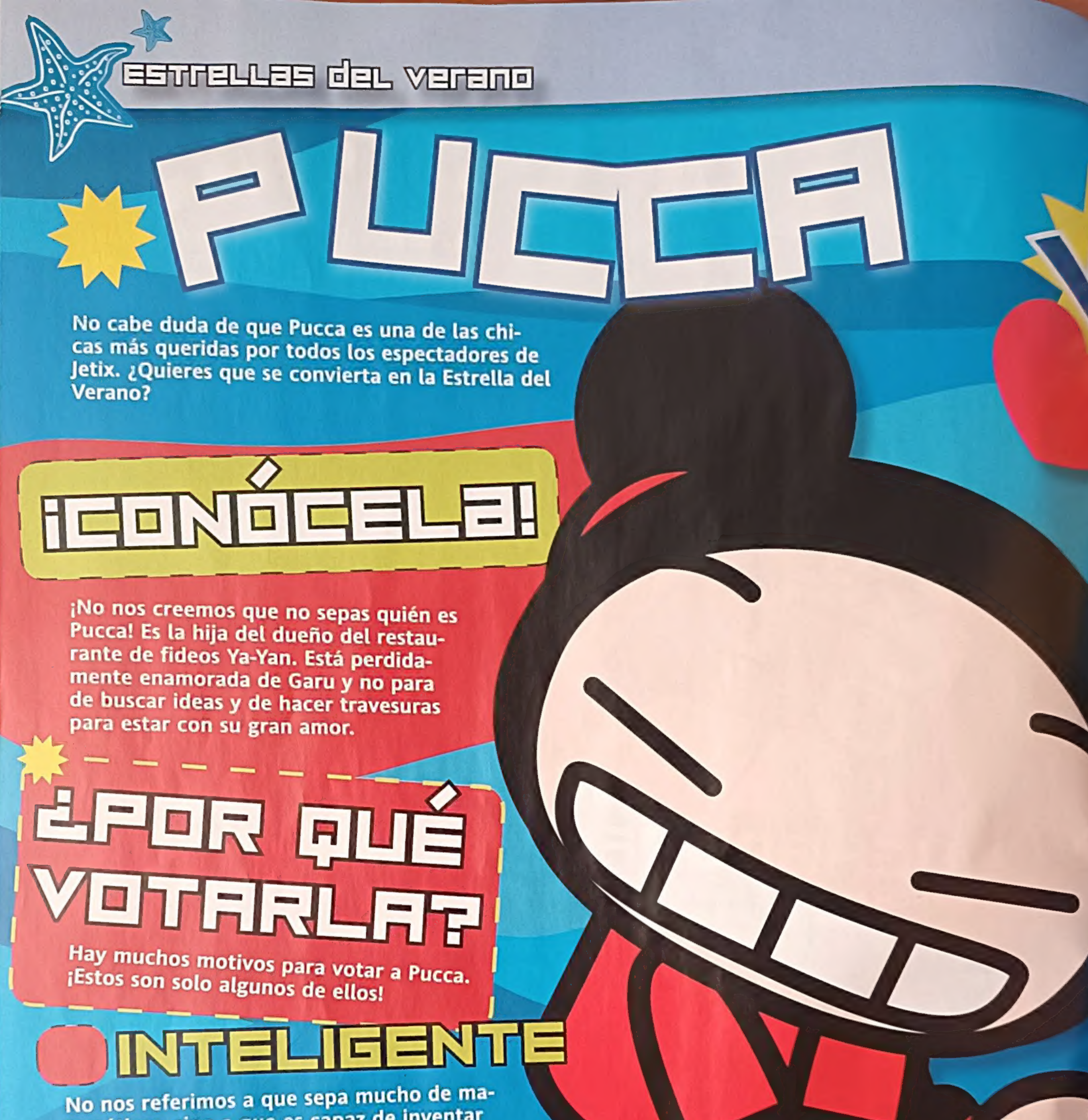
Ash es, sin duda alguna, el mejor competidor de todas las ligas, aunque eso signifique que no gane siempre. No hace nunca trampas, le gusta el juego limpio y respeta las reglas de cada competición.

¿QUIERES VOTAR A ASH?

¡No lo dudes! Entra en www.jetix.es y aporta tu voto para que Ash sea la Estrella del Verano.


VS
NAMI
La pirata más molona de la televisión mundial también quiere ser la Estrella del Verano. ¿Por qué no votarla?
¡CONÓCELA!
Aunque sus comienzos como pirata no fueron los más nobles (¡quería ingresar en la banda de Luffy para robarle!), con el tiempo, Nami se ha convertido en uno de los miembros más valiosos de la banda del Sombrero de Paja.
En sus primeras aventuras, Nami era una chica a la que había que estar protegiendo continuamente, ya que solo contaba con la ayuda de su bastón Bo. Después, consiguió un arma mucho mejor y ya es tan luchadora y valiente como el resto de sus compañeros.
¿POR QUÉ VOTARLA?
¿Necesitas que te convenzamos de que hay que votar a Nami? ¡Pues sigue leyendo!
LUCHADORA
Aunque en un principio se escondía de las batallas, con el tiempo se ha ido convirtiendo en una chica más valiente y luchadora.
GUAPA
Nami es la chica más guapa de la serie, y lo que es más: ¡no ha dudado en utilizar sus encantos en su beneficio! Además de guapa, inteligente.
¿QUIERES VOTAR A NAMI?
Para elegir a Nami, entra en www.jetix.es y vota para que Nami sea la Estrella del Verano.
BUSCADA
Por si todo esto fuera poco, Nami es también un miembro muy valioso. ¡Se ofrece una recompensa de 16 millones de Berrys por su cabeza!
¡Sigue la programación en Jeitx tv y estate atento a los códigos que saldrán en pantalla! Podrás ganar una Wii y 1 juego Mario Strikers Charged Football (concurso 25 junio al 22 de julio)
Wii
Mario Strikers Charged Football
7+

PUCCA



No cabe duda de que Pucca es una de las chicas más queridas por todos los espectadores de Jetix. ¿Quieres que se convierta en la Estrella del Verano?

¡CONÓCELA!

¡No nos creemos que no sepas quién es Pucca! Es la hija del dueño del restaurante de fideos Ya-Yan. Está perdidamente enamorada de Garu y no para de buscar ideas y de hacer travesuras para estar con su gran amor.

¿POR QUÉ VOTARLA?

Hay muchos motivos para votar a Pucca. ¡Estos son solo algunos de ellos!

INTELIGENTE

No nos referimos a que sepa mucho de matemáticas, sino a que es capaz de inventar cualquier estratagema (por loca que pueda parecer) para conseguir un arrumaco de Garu.

FUERTE

Nos asombra la fuerza de Pucca. ¡Es incluso más fuerte y ágil que Garu! Por mucho que él pretenda escapar de Pucca, es capaz de saltar y correr mucho más.

¡DIVERTIDA!

Además de inteligente y fuerte, lo mejor es ¡lo bien que nos lo pasamos con sus ocurrencias! Pucca siempre nos hace sonreír y por eso merece nuestro voto.

¿QUIERES VOTAR A PUCCA?

¡Entra en www.jetix.es y vota por Pucca! ¡Se merece ser la Estrella del Verano!

Clover

Nuestra espía favorita también quiere apuntarse a ser Estrella del Verano. ¡Vota por ella!

¡CONÓCELA!

Nuestra hermosa espía rubia se ha ganado el corazón de todos los amigos de Totally Spies! Nos encanta esa pasión que tiene con la moda y los chicos. Aunque nos pueda parecer que a veces es egoísta y superficial, Clover es nuestra favorita, porque también es la más divertida de las tres.

¿POR QUÉ VOTARLA?

¡Clover quiere tu voto! ¿Que por qué? ¡Sigue leyendo!

COQUETA

A pesar de que Clover no lo pasó muy bien en su infancia (los chicos la insultaban en el colegio), con el tiempo descubrió que sí que le gustaban los chicos, ¡y nos encanta verla coquetear!

AMIGA

A pesar de que nos pueda parecer que solo le importan los chicos y la moda, Clover ha demostrado muchas veces que se preocupa de verdad por sus compañeras de equipo, Alex y Sam.

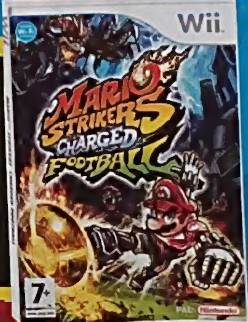
ESPÍA PERFECTA

No cabe duda de que Clover es, pese a todo, una espía perfecta, que domina las técnicas necesarias para conseguir atrapar al villano.

¿QUIERES VOTAR A CLOVER?

Vota por Clover en www.jetix.es. ¡Es nuestra Estrella del Verano!

¡Sigue la programación en Jeitx tv y estate atento a los códigos que saldrán en pantalla! Podrás ganar una Wii y 1 juego Mario Strikers Charged Football (concurso 25 junio al 22 de julio)



NARUTO

El ninja favorito de todo el mundo quiere ser el más importante de todo el verano. ¡Vota por él!

¡CONÓCELO!

¿Todavía necesitas que te contemos cómo es Naruto? Es el Ninja más original y divertido de todos los que conocemos. Se trata de un chico de lo más extrovertido. Le encanta el ramen (sopa de fideos); aunque cuando le explican una idea suele tardar un rato en entenderla, cuando entra en batalla su ingenio no tiene límites. Sus dos grandes amigos son Sakura y Sasuke, sus compañeros en el equipo ninja liderado por Kakashi. Su sueño es llegar a convertirse en Hokage y que todos lo respeten, ¡cosa que, por ahora, no ha conseguido!

¿POR QUÉ VOTARLO?

¡Naruto también quiere convertirse en la estrella del verano! ¡Vota por él!

DIVERTIDO

Es uno de los principales atractivos de Naruto: ¡nos lo pasamos muy bien con él y sus ocurrencias! Es el ninja más hiperactivo del mundo, lo que le hace vivir muchas situaciones de lo más divertidas.



MISTERIOSO

El hecho de tener encerrado en su interior al Zorro de Nueve Colas, un poderoso demonio, hacen de Naruto un personaje que también es muy misterioso. Todos sospechan que hay más en Naruto de lo que se ve a simple vista.

VALIENTE

Por muy arriesgada que sea la aventura en cuestión, nunca verás a Naruto dudar o salir huyendo. ¡Es uno de los ninjas más valientes!

¿QUIERES VOTAR A NARUTO?

No lo dudes, entra en www.jetix.es y aporta tu voto para convertir a Naruto en la Estrella del Verano.



Zatch

Uno de los Mamodo más importantes quiere convertirse en Estrella del Verano. ¿Le ayudas?

¡CONÓCELO!

Es uno de los muchos Mamodos que llegan a la tierra para librar la batalla por el trono del mundo Mamodo. Para luchar en las batallas, un Mamodo necesita unirse a un humano. En el caso de Zatch, Kiyomaro será su amigo y compañero. Al comienzo de la serie, Zatch no es muy fuerte, pero a medida que avanza, va ganando en fuerza y experiencia hasta convertirse en uno de los Mamodos más importantes.

BUEN CORAZÓN

Zatch ha demostrado en más de una ocasión ser un chico de buen corazón, que antepone las necesidades de sus amigos a las suyas propias.

¿POR QUÉ VOTARLO?

¿Quieres que Zatch Bell se convierta en la Estrella del Verano? ¡Vota por él!

UN OBJETIVO NOBLE

Al contrario que muchos Mamodo, que quieren ser reyes de su mundo por el poder que ello significa, Zatch quiere llegar a ser rey porque una leyenda cuenta que si el nuevo rey tiene buen corazón, los Mamodo no volverán a luchar nunca más.

CAPRICHOSO

Vale, no es una virtud... ¡pero es muy divertido! Nos encanta la actitud infantil que Zatch adopta a veces.

¿QUIERES VOTAR A ZATCH BELL?

Entra en www.jetix.es y aporta tu voto para que Zatch sea la Estrella del Verano.

¡Sigue la programación en Jeitx tv y estate atento a los códigos que saldrán en pantalla! Podrás ganar una Wii y 1 juego Mario Strikers Charged Football (concurso 25 junio al 22 de julio)

NAGISA

¿Te mola Pretty Cure? Con tu voto, puedes conseguir que Nagisa sea la Estrella del Verano.

¡CONÓCELA!

La mitad del dúo Pretty Cure, Nagisa Misumi, es una chica muy deportista. Es la líder del equipo de lacrosse de su escuela. A pesar de que no es especialmente hábil en los estudios, lo compensa todo con su espíritu y energía. Es muy golosa y le encanta el chocolate. También es un poquito manirrota y se gasta todo su dinero en compras. Le gustaría tener más éxito con los chicos, pero ¡no se puede tener todo!

¿POR QUÉ VOTARLA?

¿Te mola Pretty Cure? Con tu voto, puedes conseguir que Nagisa sea la Estrella del Verano.

DEPORTISTA

Ya lo hemos dicho, ¡Nagisa es todo un as del deporte! Y como en Jetix Magazine nos encanta el deporte, ¡queremos que votes por ella!

PODEROSA

Junto a Honoka Yukishiro, Nagisa tiene un poder enorme, que usa para luchar contra las fuerzas del mal.

¡NOS GUSTA!

Seamos sinceros, ¿a quién no le gusta una chica deportista, divertida y golosa? A todos nos encanta, así que nuestro voto debe ser para Nagisa.

¿QUIERES VOTAR A NAGUISA?

¿Quieres que Nagisa sea la Estrella del Verano? No lo dudes, entra en www.jetix.es y vota por ella.



LUFFY

Un auténtico pirata que quiere convertirse en la Estrella del Verano. ¡Vota por él!

¡CONÓCELO!

Luffy es el capitan de los Sombreros de Paja y es buen amigo de toda su tripulación. A pesar de que puede parecer un tipo muy infantil, es muy inteligente y siempre sabe qué hay que hacer. A todo el mundo le llama la atención su inmadurez, pero lo respetan por sus cualidades como líder y su fuerza. Luffy parece tener un apetito sin fin (¡sobre todo porque tiene un estómago que es elástico!). Tiene una determinación y optimismo muy grandes y hará lo que sea necesario para ayudar a sus amigos y camaradas. También es muy fuerte y valiente: no tiene miedo a nada... Bueno, sí que teme a alguien, ¡a su abuelo!

¿POR QUÉ VOTARLO?

Luffy puede ser la Estrella del Verano gracias a tu ayuda.

FUERTE

Desde que comió la fruta del diablo, Luffy se ha convertido en un pirata muy fuerte y habilidoso.

VALIENTE

Ya te lo hemos dicho: excepto a su abuelo, Luffy no tiene miedo a nada ni a nadie, y en muchísimas ocasiones se ha enfrentado a cualquier peligro que se le ha presentado.

LÍDER NATURAL

Luffy es todo bondad y corazón, además de muy valiente. Por eso, es el líder ideal para la banda de los Sombreros de Paja.

¿QUIERES VOTAR A LUFFY?

Si quieres que este simpático pirata sea la Estrella del Verano, entra en www.jetix.es y vota por él.

¡Sigue la programación en Jeitx tv y estate atento a los códigos que saldrán en pantalla! Podrás ganar una Wii y 1 juego Mario Strikers Charged Football (concurso 25 junio al 22 de julio)


EL JARDÍN DE CHAO 2ª PARTE
¿QUÉ HA HECHO EL Dr. EGGMAN CON LA MUESTRA DE TEJIDO QUE TOMÓ DE CHEESE?
¡MIRAD!
OOOOOOOOO!
CON LA MUESTRA QUE COGÍ DE CHEESE...
HE CREADO MI PROPIA RAZA DE CHAOS...


¿CÓMO ES QUE NO HEMOS VISTO ESTA PARTE DEL LABORATORIO NUNCA?
TENEMOS QUE SALIR MÁS.


Y CON MI BRILLANTE CAMPAÑA DE PUBLICIDAD, PRONTO TODO EL MUNDO EN STATION SQUARE TENDRÁ UNO DE MIS CHAO.
UNA VEZ QUE HAYA VENDIDO MUCHOS, ENVIARÉ UNA SEÑAL DE RADIO QUE CONVERTIRÁ A CHAO EN UN AGENTE DEL CAOS.


Y DE LAS CENIZAS DE ESTA CIUDAD, ME CONVERTIRÉ EN EMPERADOR DE TODO LO QUE HAYA SOBREVIVIDO.


PUEDO QUE ESO LO CONVIERTA EN ALCALDE DE STATION SQUARE, PERO NO LO CONVERTIRÁ EN EMPERADOR DE LA TIERRA.
¡SHHHHH! ES MEJOR NO INTERRUMPIRLO CUANDO CUENTA SUS PLANES.


¿NO HAS SOÑADO ALGUNA VEZ EN TENER UN CHAO COMO EL QUE TIENE CREAM?
¡OJALÁ TUVIERA UN CHAO!
1-555-EGGMAN


HASTA AHORA, TENÍAS QUE REUNIR MUCHOS PAPELITOS VEDES Y CONSTRUIR UN PORTAL DIMENSIONAL PARA CONSEGUIR UNO!
¡CONSTRUIR UN PORTAL DIMENSIONAL ES MUY DURO!
1-555-EGGMAN


PERO ESO SE ACABÓ, AHORA PUEDES TENER UN CHAO POR MUCHO MENOS DE LO QUE ESPERABAS GASTARTE.
CHOA
1-555-EGGMAN


LOS CHAO SON UNAS MASCOTAS ESTUPENDAS PARA LOS NIÑOS, LOS PAPÁS, ABUELOS Y A TODO EL QUE LE GUSTE ESTAR A LA MODA
1-555-EGGMAN


Y SU LLAMAS EN LOS PRÓXIMOS CINCO MINUTOS, TE LLEVARÁS DOS CHAO, POR UNA CANTIDAD PEQUEÑA DE PAPELITOS VERDES.
1-555-EGGMAN


Y SI NO LLAMAS HOY, ¡UNO DE MIS ROBOTS APLASTARÁ TU CASA!
1-555-EGGMAN

McKAY AVE
OPAL ST
McKAY AVE
BUS 31
TAXI

ES INCREÍBLE, EL ANUNCIO DEL Dr. EGGMAN HA ESTADO SOLO UNA SEMANA EN TELEVISIÓN Y PARECE QUE TODO EL MUNDO EN STATION SQUARE TIENE UN CHAO.

EGGMAN TIENE QUE ESTAR PLANEANDO ALGO.

ESTOY DE ACUERDO, PERO ¿QUÉ TIENE EN MENTE?



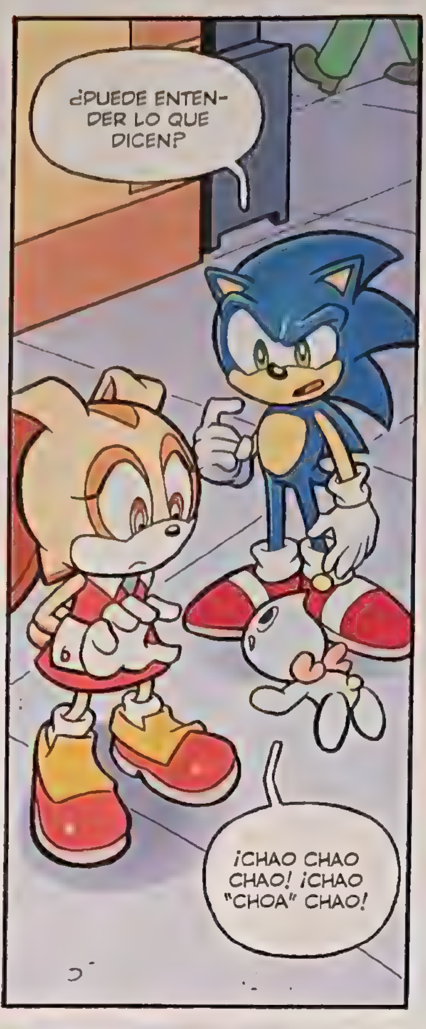



¡SERÍA GENIAL VOLVER A DORMIR EN MI CAMA!
Y VER A MI MADRE.
CHAO?
CHOA.
CHOA.
CHOA.

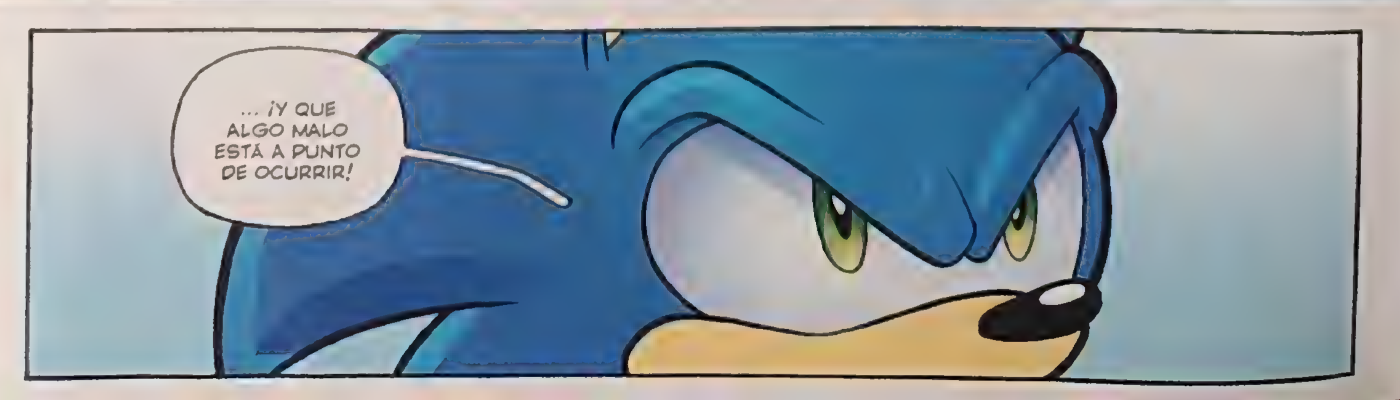

PERO, ¿PORQUÉ OS QUERÉIS IR?
NADIE VA A IRSE, CHIRS. NI SIQUIERA SABEMOS DE DÓNDE HA SACADO EGGMAN A SU CHAO. SOLO ESTAMOS ESPECULANDO.


ES SOLO QUE AHORA QUE SOIS MIS AMIGOS, NO QUIERO PERDEROS.
CHAO CHAO CHAO, "CHOA CHOA" CHAO CHAO!
SALE


INCLUSO SI EL Dr. EGGMAN HA ENCONTRADO UN MODO DE VOLVER, VOLVERÍAMOS A VISITARTE.
ESOS ES CIERTO, CHRIS. SIEMPRE SEREMOS AMIGOS.
NO CREO QUE ESTOS CHAO VENGAN DE NUESTRO MUNDO.
¿PORQUÉ NO?


CHEESE HA INTENTADO HABLAR CON LOS OTROS CHAO, PERO HABLAN UN LENGUAJE DIFERENTE.

¿PUEDE ENTENDER LO QUE DICEN?
¡CHAO CHAO CHAO! ¡CHAO "CHOA" CHAO!

NO EXACTAMENTE. CREE QUE LA LLAMAN "MADRE"
Y NO PARAN DE DECIR QUE "YA ES CASI LA HORA" CON UN TONO MUY MALVADO.

¿QUÉ SUPONES QUE SIGNIFICA?
SEGURO QUE TIENE QUE VER CON EGGMAN.

... ¡Y QUE ALGO MALO ESTÁ A PUNTO DE OCURRIR!

HA PASADO UN MES DESDE QUE LA CHAOMANÍA HA ARRASADO STATION SQUARE.

HASTA LOS ACTORES Y ACTRICES MÁS FAMOSOS, COMO LINDSEY THORNDYKE, APARECEN EN PÚBLICO CON SUS MASCOTAS.

ME ENCANTA, PERO NO PUEDO LLEVARLO CONMIGO A LOS RODAJES.

SE CUELA VOLANDO EN LAS ESCENAS Y ARRUINA LAS TOMAS.

POR ESO OS LO HE TRAÍDO AQUÍ.

TÚ Y TUS AMIGOS PODÉIS CUIDARLO MIENTRAS TRABAJO.




NO PUEDES IR A NINGÚN LUGAR DE STATION SQUARE SIN ENCONTRARTE CON DOCENAS DE CHAOS: EN LA ESCUELA, EN LOS BANCOS O EN EL PARQUE.
¡NADIE SE LIBRA DE ESTAS CRIATURITAS TAN DULCES!
¡JE, JE! ¡TONTOS, TODAVÍA NO SABÉIS NADA!
¡ES LA HORA DE PONER EN ACCIÓN LA SIGUIENTE FASE DE MI PLAN!
EN CUANTO PULSE ESTE PEQUEÑO BOTÓN TRANSMITIRÉ NA SEÑAL DE RADIO QUE VOLVERÁ A LOS CHAO EN CONTRA DE SUS AMOS HUMANOS.
¡LA CIUDAD SERÁ ARRASADA POR PEQUEÑOS MONSTRUOS BAJO MI CONTROL!
HAHA HA HA HA HA!
PRESS!


beep beep beep
HAHA HAHA HAHAHAHAHA HA
MIENTRAS TANTO, EN LA MANSIÓN THORNDYKE.
beep beep beep
NO SE PREOCUPE, SRA THORNDYKE, NOSOTROS CUIDAREMOS DE SU CHAO.
¡EH! ¿QUE OCURRE?
¡NUNCA HABÍA VISTO A UN CHAO HACER ESO!
ROOOOOAAR!
¡ATRÁS TODOS, YO ME ENCARGO!
CHOMP!
¡NO SIN MI AYUDA!
THUD!
¡SONIC, CÓGELO!


¡GRACIAS, COLEGA!
ME PREGUNTO SI ALGUNA VEZ SONIC ME OFRECERÁ UN ANILLO
GRRRR!
BUENO, ¡AHORA NO ES EL MOMENTO DE PENSAR EN ANILLOS!
¡NO ES EDUCADO RUGIR A UNA CHICA!
WHACK!
WHOOOOOOSH!
¡CON ESTO BASTARÁ!
GRRRRR!
¡GUARDEMOSLO AQUÍ!
¡BUENA IDEA, TAILS!

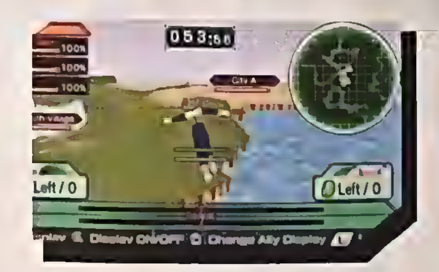

¿QUÉ HACEMOS AHORA?
VAYAMOS A ISLA ANGEL A VER SI LA ESMERALDA MAESTRA PUEDE CALMARLO.
THUNK
THUNK
THUNK
¡YO CONDUZCO!
¡MEJOR QUE LLEGUEMOS ALLÍ ANTES DE QUE ROMA EL CUBO DE BASURA!
¡OH, OH!
¡CREO QUE TENEMOS UN PROBLEMA!



¡UN GRAN PROBLEMA!
¡NO SABEMOS QUÉ HA PASADO, PERO DE REPENTE TODOS LOS CHAO SE HAN VUELTO LOCOS Y ESTÁN ATACANDO A TODO EL MUNDO!
¿PODRÁ ALGUIEN SALVAR STATION SQUARE DE UNA DESTRUCCIÓN SEGURA?
¡NO TE PIERDAS NUESTRO PRÓXIMO NÚMERO, EN EL QUE SONIC Y SUS AMIGOS INTENTARÁN PONER FIN A ESTA LOCURA! ¿LO CONSEGUIRÁN? ¡PERMANECE ATENTO A TU KIOSCO!



Gohan
Majin Buu



053:58
Left / 0
Left / 0





www.dbz-videogames.com



12+
www.pegi.info



BAN
DAI



Games



TOEI ANIMATION



PSP
PlayStation Portable



JULIO en JETIX

Horario de verano

7:05	Las Tres Mellizas
7:25	Tres Amigos y Jerry
7:50	Kid Paddle
8:10	Super Escuadrón Ciber Monos Hiperfuerza ¡Ya!
8:35	Shuriken School
9:00	Iron Kid
9:25	Las Aventuras de Jackie Chan
9:50	Totally Spies
10:15	Pokemon
10:40	Zatch Bell
11:00	Power Rangers Mystic Force
11:25	Martin Mystery
11:50	Naruto
12:15	Galactik Football
12:35	One Piece
13:00	Team Galaxy
13:25	Planeta Pokemon
14:15	CINESKOPIO
15:45	Totally Spies
16:10	Zatch Bell
16:30	Martin Mystery
16:55	Pokemon
17:20	Power Rangers Mystic Force
17:45	Las Aventuras de Jackie Chan
18:10	Pretty Cure
18:35	Team Galaxy
19:00	Shuriken School
19:25	Action Man A.T.O.M. Alpha Teens on Machines
19:50	Super Escuadrón Ciber Monos Hiperfuerza ¡Ya!
20:10	Galactik Football
20:35	Iron Kid
21:00	CINESKOPIO

JETIX max

HORA ANIME

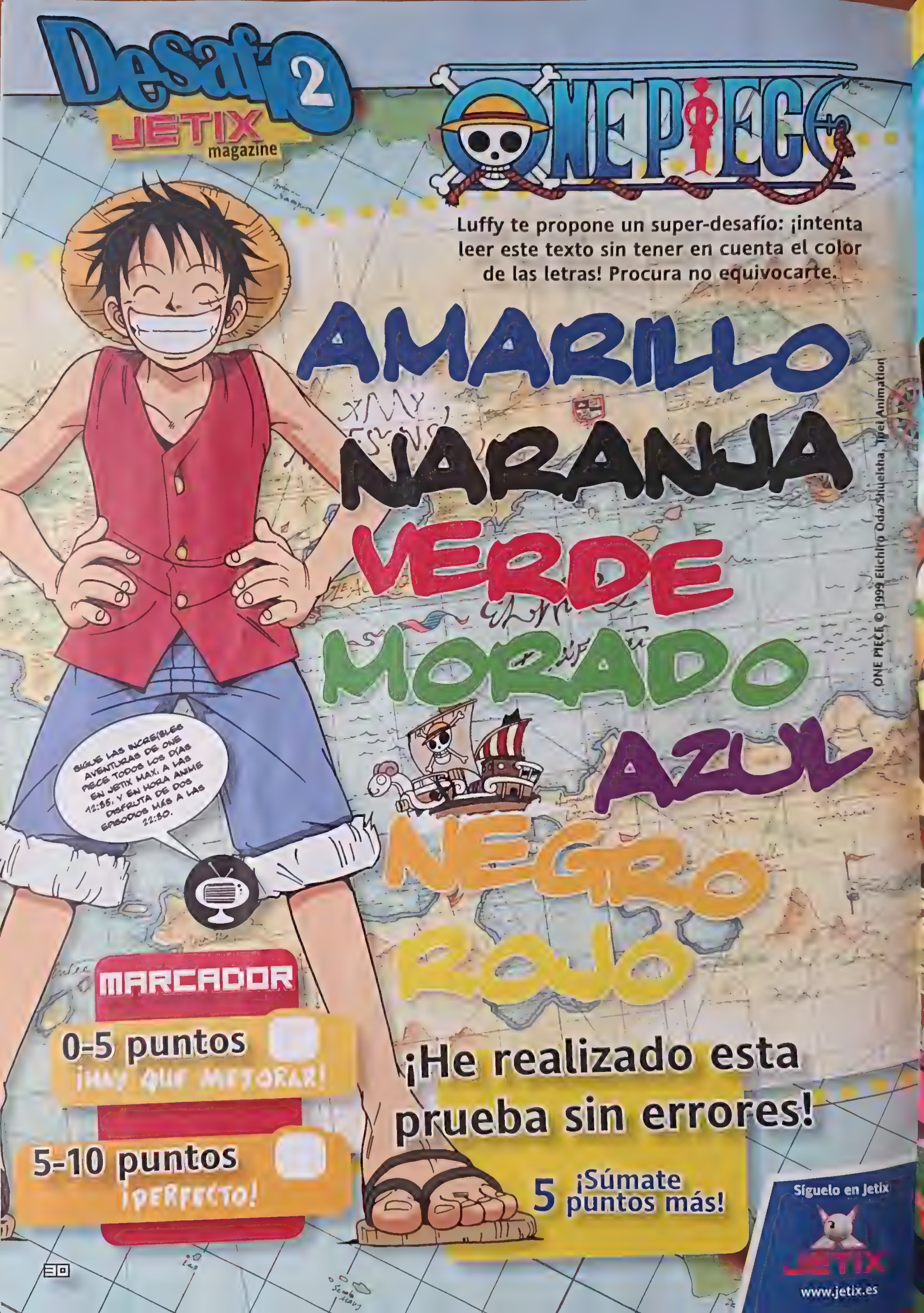
22:30 22:50	One Piece x 2 episodios
23:15	Naruto x 1 episodio

23:40	Spiderman
0:05	X-Men
0:25	Tortugas Ninja




DISNEYLAND® Resort Paris 15
Ya te lo anunciamos el mes pasado. ¡Jetix Magazine te invita a Disneyland® Resort Paris! ¿Cómo? ¡Es muy sencillo!
EL MEJOR PARQUE DEL MUNDO
¿A quién no le gustaría pasar tres días de ensueño en el mejor Parque Temático del mundo? Dicho y hecho, Jetix Magazine te ofrece la posibilidad de viajar, junto a tu familia a Disneyland® Resort Paris.
¿CÓMO LO CONSIGO?
Muy fácil, en tres revistas de Jetix Magazine de este mes, hay un cupón escondido. Búscalo, y si lo encuentras, ¡hop!, automáticamente te vas a Disneyland® Resort Paris.
¿EN QUÉ CONSISTE EL PREMIO?
El premio es mucho más que un simple viaje. Si encuentras el cupón, dos adultos y dos niños menores de 11 años disfrutarán de:
Dos noches de hotel en uno de los Hoteles Temáticos Disney de Disneyland® Resort Paris. Transporte aéreo.
Un desayuno continental por día y persona.
Tres días de entrada ilimitada a los dos parques. Habitación cuádruple.
DISNEYLAND 15
DISNEYLAND Resort Paris 15
¡ENHORABUENA! Te vas a DISNEYLAND® RESORT PARIS.
(*) Bases legales depositadas ante notario


Desafío 1
JETIX magazine
Martin tiene que resolver estos tres enigmas ¿Puedes echarle una mano?
MARTIN MYSTERY
EL BAR
1 Un hombre entra en el bar y pide un vaso de agua. Al verlo el camarero saca un pistola y apunta al hombre con ella. El hombre se sorprende... ¡y le da las gracias al camarero!
EL GLOBO
2 ¿Es posbile pinchar un globo sin que explote y sin que el globo haga ruido?
TRES SEÑORAS
3 Tres señoras muy gordas caminan por la calle, bajo un paraguas muy chiquitito, pero ninguna de las tres se mojó. ¿Cómo es posible?
SOLUCIÓN 1
El camarero observó que el hombre tenía hipo y sacó la pistola para asustarle. Cuando el hombre vio la pistola, se asustó y se le quitó el hipo ¡por eso le dio las gracias al camarero!
SOLUCIÓN 2
Sí, es muy fácil cuando el globo está deshinchado.
SOLUCIÓN 3
¡Porque no llovía!
¡ESTE VERANO TE ESPERAN TODOS LOS DÍAS LAS AVENTURAS DE MARTIN MYSTERY A LAS 16:50! ¡NO TE LAS PUEDES PERDER!
¡He realizado esta prueba sin errores!
5 puntos
Síguelo en Jetix
JETIX
www.jetix.es


Desafío 2
JETIX magazine
ONE PIECE
Luffy te propone un super-desafío: ¡intenta leer este texto sin tener en cuenta el color de las letras! Procura no equivocarte.
AMARILLO
NARANJA
VERDE
MORADO
AZUL
NEGRO
ROJO
SIGUE LAS INCREÍBLES AVENTURAS DE ONE PIECE TODOS LOS DÍAS EN JETIX MAX, A LAS 12:35, Y EN HORA ANIME DISFRUTA DE DOS EPISODIOS MÁS A LAS 22:30.
ONE PIECE © 1999 Eiichiro Oda/Shueisha, Toei Animation
MARCADOR
0-5 puntos
¡HAY QUE MEJORAR!
5-10 puntos
¡PERFECTO!
¡He realizado esta prueba sin errores!
5 ¡Súmate puntos más!
Síguelo en Jetix
JETIX
www.jetix.es
30



ZG
ZONA GAMES
¡TU SUPLEMENTO DE VIDEOJUEGOS!
ESPECIAL TRUCOS
DESCUBRIENDO A LOS ROBINSONS
Go!Cam
FOTOS Y VÍDEO EN TU PSP
LOCOS POR EL SURF
¡MUY PRONTO EN TU CONSOLA!
MARIO PARTY 8
LO ÚLTIMO EN JUEGOS DE MESA
LOS MEJORES TRUCOS TE ESPERAN EN LAS PÁGINAS 4-5-6-7

MARIO PARTY® 8



Programa
Nintendo
Distribuye
Nintendo
Plataforma
Wii
Tipo: Minijuegos
Calificación
Mayores de 3 años

Mario, Luigi, Peach, Yoshi y muchos más tienen una nueva cita para irse de fiesta. ¿No sabes dónde? Pues en Mario Party 8, el primer juego de la divertidísima saga para la consola Wii. Más de 60 minijuegos en los que hacer el ganso con el Wiimando. ¡Consigue un fabuloso suministro de caramelos para todo un año! Virtuales, claro.

La revolución en los juegos de mesa

Eso fue Mario Party cuando apareció en la consola Nintendo 64. Toda una alocada revolución, gracias a su combinación de minijuegos para uno o varios jugadores. Y es que el modo multijugador de los Mario Party es célebre porque es sencillamente irresistible. Esta primera entrega para Wii no podía ser menos, y aquí podremos jugar con hasta tres amigos o desafiando a la CPU.

El mundo de Mario, de fiesta

Pero una fiesta de las grandes. Podremos elegir entre 14 personajes clásicos de los juegos de Mario, aunque también hay minijuegos protagonizados por nuestros Miis. En los cinco nuevos tableros de Mario Party 8 encontraremos más de 60 minijuegos. ¡Una locura!

¡Tira los dados!

Ya sabes que jugar a los Mario Party es sencillísimo, pero a la vez impredecible. Cualquiera sabe qué puede pasar después de lanzar los dados virtuales. En los distintos tableros del juego (por ejemplo, una casa encantada, un tren en marcha o una isla del tesoro) tendremos que andar por la cuerda floja, saltar a la comba, hacer snowboard, remar en una barca o decorar un pastel. Y todo con el Wiimando, claro.

Cinco tableros... Y mucho más

Cada tablero de Mario Party 8 tiene sus propias trampas y atajos distintos. Además del modo multijugador, tenemos el modo para un jugador, un modo sólo de minijuegos, un bazar donde desbloquear minijuegos y contenidos extra, y un modo específico para jugar con nuestros Miis.

¡Que no pare la fiesta!

Mario Party 8 también permite jugar en modo de pantalla panorámica. Estos son solo algunos de los ingredientes de una entrega imprescindible. Menudo debut el de la saga Mario Party en Wii. Ya sabes, llama a tus amigos y monta partidas memorables en casa. ■

No podía faltar Wario en este festín de juegos de mesa para Wii.



Los juegos de mesa no han vuelto a ser lo mismo.

Crea partidas multijugador con hasta 3 amigos, y verás lo que es bueno.

¿Te atreves con los minijuegos más locos de la saga?

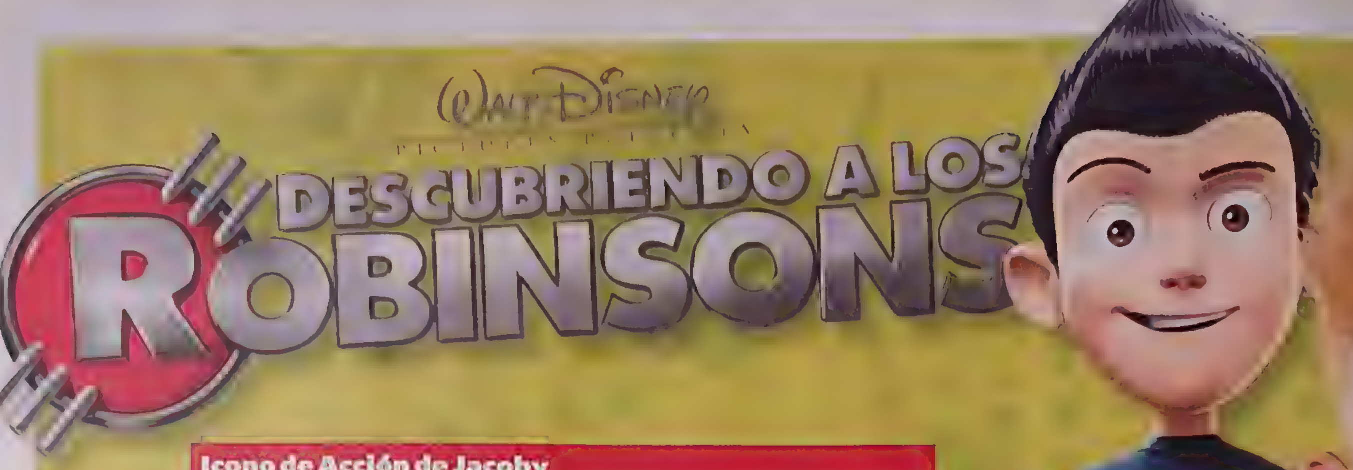
Waluigi hará de las suyas en Mario Party 8

CLAVES

- El primer Mario Party para Wii incluye más de 60 minijuegos diseñados exclusivamente para el Wiimando.
- Podrás jugar con hasta tres amigos o contra la CPU. Tienes hasta 14 personajes clásicos del mundo de Mario para elegir.
- Mario Party 8 también incluye minijuegos exclusivos para tus Miis, por si prefieres jugar con tus avatares.

Hasta 5 tableros temáticos

Cada tablero de Mario Party 8 tiene su propia temática y ambientación. Así, los minijuegos y los desafíos se orientarán al tema que haya inspirado sus casillas. Como siempre, Nintendo apuesta por la variedad.



Icono de Acción de Jacoby

Este icono se puede encontrar en el Distrito Industrial que se encuentra debajo del basurero de Jacoby. Para conseguir esto, Wilbur necesitará realizar una exploración completa en el exterior, en la parte izquierda del edificio, para poner al descubierto un icono de exploración. Explorando simplemente este icono saldrá a la luz una Puerta Escondida. Wilbur puede abrir la puerta y lanzar el proyectil contra el objetivo de la parte trasera para abrir un pasadizo secreto que conduce a la parte inferior bajo el edificio. El cofre con el icono de la acción yace aquí.



Desbloquea todos los iconos de acción

¿Quieres todos los iconos de acción? ¡Examina a los amos! Una vez que explores al Guardian Robot, al lugarteniente y Prometheus, Laszlo te recompensará con este plano.



Iconos de Acción de los Huérfanos

Explorando los cuatro Huérfanos en el Pueblo Viejo, una vez que Wilbur alcanza la Isla de los Huérfanos, el jugador podrá leer algunas descripciones en tono de humor de cada huérfano. A la vez, recibirá los iconos de Acción de los Huérfanos.



Ya puedes conseguir los iconos de acción de los huérfanos.

TRUCOS

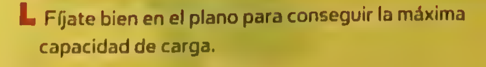
Componente opcional de capacidad de carga actualizado #1

Explorando 40 objetos/personajes/enemigos que tienen descripciones, Wilbur será recompensado con un primer componente: un plano de capacidad de carga actualizado. Acumulándolo en el Transmogrifier (dispositivo para convertir un objeto en otro), podrá portar a partir de ese momento 40 componentes más de cada tipo.

Todo un festival de trucos para esta adaptación.

Plano de máxima capacidad de carga

En el interior de Industrias Magma, en la Habitación de la Puerta Invencible, Wilbur puede pulsar un interruptor en la parte trasera que abrirá una puerta lateral. Si Wilbur penetra por esa puerta, puede ascender algunos peldaños para alcanzar un baúl desmontable con un plano de Máxima Capacidad de Carga en su interior. Acumulando este plano después de la mazmorra, cuando regresa a la casa de Robinson, Wilbur podrá portar más de doscientos componentes de cada tipo, y es mucho menos caro de acumular que hacerlo con todas las actualizaciones.



Fíjate bien en el plano para conseguir la máxima capacidad de carga.



Una cuidada adaptación del filme de animación 3D.

Actualización de Eficiencia Desarmable

¿Quieres obtener el doble de componentes extraídos de los objetos que desarmes? ¡Puedes hacerlo con el Plano Actualizado de Desamblador de Eficiencia! ¿Cómo obtener ese plano? ¡Explora! ¡Una vez explores 130 objetos únicos, enemigos o personajes con descripciones, Laszlo te dará el plano!

Actualiza todos los gadgets hasta el máximo potencial

¡Saca el mejor provecho de tus gadgets! ¡Derrota a todos los oponentes en Charge Ball para obtener la actualización de todos los gadgets hasta un Plano Completo! Los rivales que necesitas liberar y derrotar son Art, Billie, Franny, Grandpa, Laszlo, el Champ y Tallulah. Cerciórate de que juegas desde la estancia de Wilbur o el Imperio Chargeball para conseguir el éxito.

¿Cómo te sentirías si descubrieras tu papel en el futuro de todo el planeta?



Kirby: el pincel del poder

Nintendo - DS

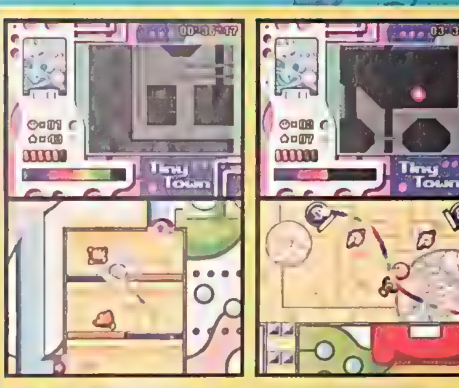
Desbloquea el juego de saltos

Para desbloquear el minijuego de saltos que hay junto al botón de opciones (en la pantalla principal), debes pasarte el juego con los cinco personajes. Selecciona el archivo grabado y entonces aparecerá un mensaje. A partir de ese momento podremos elegir el juego de saltos en cualquier momento. ■

Desbloquea el intercambio de medallas

Hace falta tener un número concreto de medallas para desbloquear el modo de intercambio de medallas. ■

Desbloqueable	Cómo desbloquearlo
Bead Line	**Seis medallas**
Circuitos 1-4	**Nueve medallas cada uno**
Circuitos 5-8	**Diez medallas cada uno**
King Dedede	**Veinte medallas**
Aumento de vida	**Catorce medallas**
Aumento de vida	**Siete medallas**
Aumento de vida	**Doce medallas**
Meta Knight	**Veinticinco medallas**
Canción Uno	**Tres medallas**
Canción Tres	**Tres medallas**
Canción Dos	**Tres medallas**
Tropic Line	**Seis medallas**
Zebra Line	**Seis medallas**







Ahora que llega un nuevo Kirby a DS, es el momento de rescatar la anterior entrega.



Un divertidísimo shooter para Xbox, ahora algo más fácil.

Metal Arms

Vivendi - Xbox

Película del concepto original

Si quieres saber qué aspecto tenía Metal Arms cuando sus creadores empezaron a darle forma, tan solo debes pasarte por completo el modo Campaña. O sea, la historia principal del juego.■

Juega como el General Corrosive en modo multijugador

Primero hay que desbloquear Corrosive City en multijugador, para lo que necesitaremos 138 piezas. Después, vamos al menú principal de multijugador y pulsamos en "Editar". Una vez en ese menú, bajamos a la opción "Solo vehículos" y la cambiamos a "Ninguno". Vamos, que desactivamos todos los vehículos. Acto seguido, cargamos el mapa de Corrosive City y pulsamos en cada plataforma de salto al centro del nivel. Pulsamos en casa plataforma de salto hasta que estemos en la plataforma de la consola de control. Activamos la consola para activar el General Corrosive. Si previamente no hemos desactivado todos los vehículos, la consola nos mostrará un mensaje de aviso.■



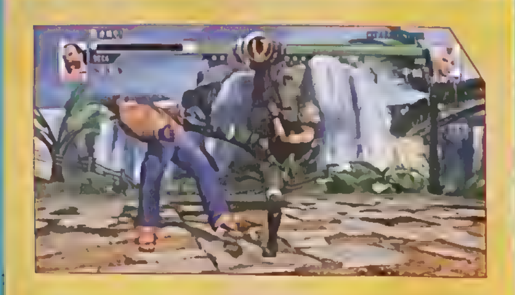
Robots luchando sin cuartel en escenarios llenos de trampas.



Este shooter, además de mucha emoción e intensidad, tiene mucho humor.



Metal Arms es un completo juego que también nos permite manejar vehículos.



Virtua Fighter debuta en Playstation 3, y ya tenemos algunos trucos.

Virtua Fighter 5

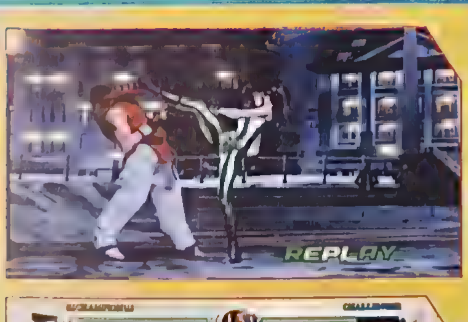
Sega - Playstation 3

Desbloquea a Dural
Para conseguir Dural como personaje jugable en el modo Versus y en el modo Arcade, solo tenemos que pasarnos el modo Arcade al menos una vez con cada personaje. No hace falta derrotar a Dural para desbloquearlo.■

Desbloquea las fases de entrenamiento en Dojo
Puedes conseguir las fases de entrenamiento en Dojo. Para ello debemos pasarnos el modo contrarreloj del modo entrenamiento al menos una vez con cada personaje. Cuando hayas completado ese modo time attack, ve al modo Versus, selecciona tus personajes y presiona arriba dos veces o bien abajo dos veces. Si pulsas arriba tendrás el Dojo sin verja alrededor, y si pulsas abajo el Dojo estará rodeado por una verja.■

Películas con personajes "customizados"
En el modo VFTV para ver las películas del juego, pulsa izquierda en el pad digital a la vez que X cuando elijas las películas de Wolf-El Blaze o Eileen. Las películas-demo tendrán las versiones customizadas de esos personajes. ■

Desbloquea la Ruta B en el modo Arcade
En la pantalla de selección de personaje del modo Arcade, cuando salga la opción "Sí/No", dejamos pulsado G o P hasta que comience el combate. Si ha salido bien el truco, el orden de los luchadores debería ser diferente.■





Golden Sun: la edad perdida

Nintendo - Gameboy Advance

Entra en el último pueblo que hayas visitado
Al cargar una partida grabada, deja pulsado L, R y Start mientras se carga esa partida. Si lo hemos hecho bien, empezaremos en el Sanctum del último pueblo que visitamos.

Cambia los nombres de los personajes
Podemos cambiar los nombres de Jenna, Sheba y Pierrs. Para ello, pulsamos Select tres veces cuando estemos poniéndole el nombre a Felix. Si hacemos esto con una partida individual, también podemos cambiar el nombre de Garet, Ivan y Mia. Pulsamos Arriba, Abajo, Arriba, Abajo, Izquierda, Derecha, Izquierda, Derecha, Arriba, Derecha, Abajo, Izquierda, Arriba y Select. Oiremos un sonido que nos avisará de que lo hemos hecho bien y entonces podremos cambiarles el nombre.

Consigue toda la música del juego
Ve al modo Batalla y dirígete a la mujer que se encuentra en la parte más alejada a la izquierda. Pulsa R y habla con ella. Aparecerá una lista de canciones de los dos primeros juegos de Golden Sun. Pulsa A para reproducir cada canción.



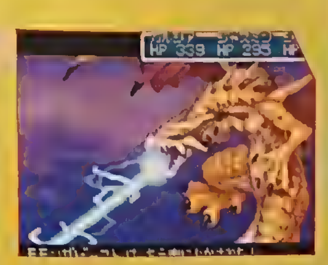
La segunda parte de una épica saga rolera para GBA.



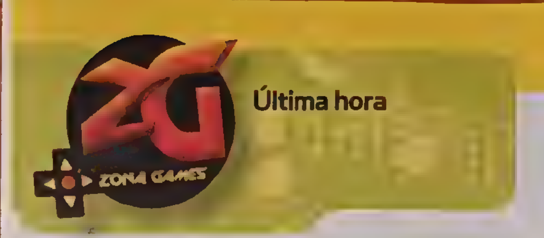
Como todo buen RPG, el juego tiene muchas sorpresas.



Podemos cambiar los nombres de los personajes, descu-

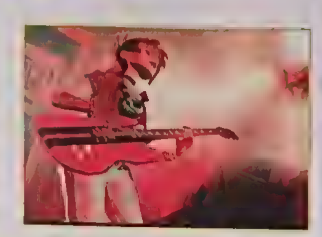


Batallas memorables y una historia asombrosa.



Al cierre

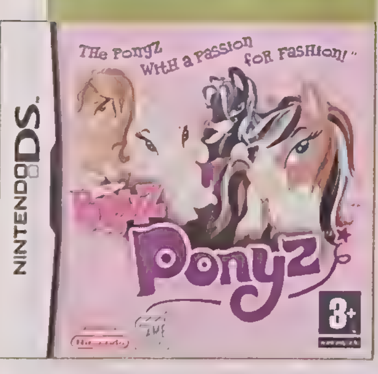
Guitar Hero
Rock de los 80



Si tienes Playstation 2 y te flipan los Guitar Hero, no puedes perderte una nueva entrega, con los mejores temas rockeros de los años 80. Pura nostalgia guitarrera con canciones que hicieron populares artistas como The Police, Poison, Asia, A Flock of Seagulls y muchos más.■

Bratz Ponyz

¿Cuáles son las mascotas más adorables? Pues, según muchos de nuestros lectores, los ponis. Para todos ellos (y para quienes quieran probar un nuevo juego de mascotas virtuales), Proein lanza Bratz Ponys en Nintendo DS. Cuida y prepara a tu mascota al más puro estilo Bratz, y llévala hasta la victoria en el concurso de belleza animal más famoso del mundo.■



Go! Cam PSP

La consola portátil PSP ya tiene una supercámara para hacer fotos y grabar vídeos. Sony presenta Go!Cam, que también incorpora un micrófono para que nuestros vídeos tengan sonido directo. A llenar la Memory Stick se ha dicho. Go!Cam incluye un completo software para ordenar y editar los archivos que generemos con la cámara.■



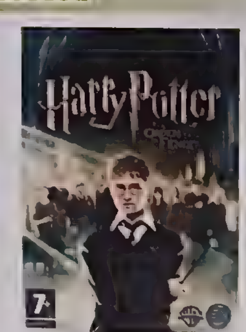


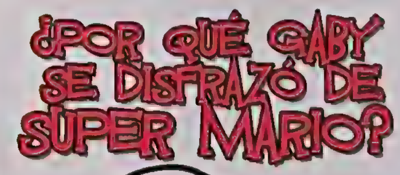
Locos por el Surf

La nueva película de animación 3D de Sony Animation Pictures también tiene videojuego surfero. Ubi Soft ha preparado un festival para los fans de los deportes extremos. Y todo rematado con la ambientación y los personajes de la peli. Para PS2, PS3, Xbox 360, PC, Gameboy Advance, Wii, DS, Gameboy Advance y PSP.■

HARRY POTTER
Y LA ORDEN DEL FÉNIX

Llega la aventura más peligrosa de Harry Potter y los suyos. Una auténtica revolución en la escuela de Hogwarts ha provocado un movimiento para restablecer la justicia. Es la Orden del Fénix, formada por Harry y otros amigos y profesores. Pero eso es solo uno de los elementos de una colosal aventura. Electronic Arts te la trae para PC, PS3, PS2, PSP, Xbox360, DS, Gameboy Advance y Wii.■





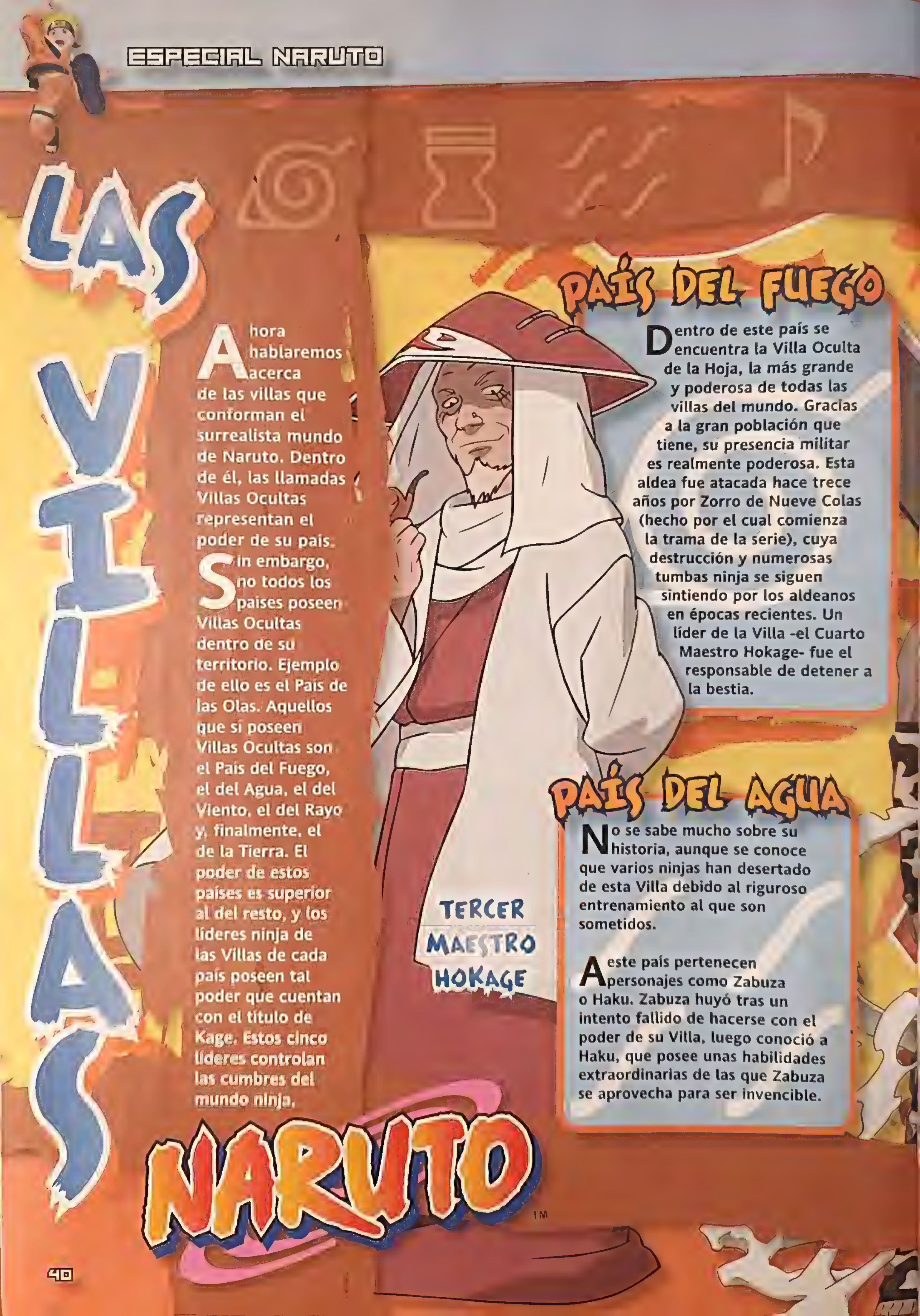


Gaby López prefiere el juego de la oca al Mario Party. Es que tiene muy mal perder.

Pepe Díaz es muy aficionado a las damas. Bueno, lo era hasta que se casó.

Mirasoles es más de los Mario Party. Exacto, es quien gana a Gaby una y otra vez.





LAS VILLAS

Ahora hablaremos acerca de las villas que conforman el surrealista mundo de Naruto. Dentro de él, las llamadas Villas Ocultas representan el poder de su país.

Sin embargo, no todos los países poseen Villas Ocultas dentro de su territorio. Ejemplo de ello es el País de las Olas. Aquellos que sí poseen Villas Ocultas son el País del Fuego, el del Agua, el del Viento, el del Rayo y, finalmente, el de la Tierra. El poder de estos países es superior al del resto, y los líderes ninja de las Villas de cada país poseen tal poder que cuentan con el título de Kage. Estos cinco líderes controlan las cumbres del mundo ninja.

PAÍS DEL FUEGO

Dentro de este país se encuentra la Villa Oculta de la Hoja, la más grande y poderosa de todas las villas del mundo. Gracias a la gran población que tiene, su presencia militar es realmente poderosa. Esta aldea fue atacada hace trece años por Zorro de Nueve Colas (hecho por el cual comienza la trama de la serie), cuya destrucción y numerosas tumbas ninja se siguen sintiendo por los aldeanos en épocas recientes. Un líder de la Villa -el Cuarto Maestro Hokage- fue el responsable de detener a la bestia.

PAÍS DEL AGUA

No se sabe mucho sobre su historia, aunque se conoce que varios ninjas han desertado de esta Villa debido al riguroso entrenamiento al que son sometidos.

A este país pertenecen personajes como Zabuza o Haku. Zabuza huyó tras un intento fallido de hacerse con el poder de su Villa, luego conoció a Haku, que posee unas habilidades extraordinarias de las que Zabuza se aprovecha para ser invencible.



PAÍS DEL VIENTO

Gobernada por los Kazekage, el señor encargado del País del Viento ha reducido recientemente el presupuesto de la Villa Oculta de la Arena para eliminar poco a poco el poder militar, y circula el rumor de que éste desea disolverla.

PAÍS DEL RAYO

El Raikage gobierna la Villa Oculta de la Nube, otra de las Villas con poco conocimiento público. Solamente se sabe que durante un tiempo fueron los responsables de ataques a la Villa Oculta de la Hoja, traicionando así un acuerdo de paz entre las Villas, y fueron derrotados en combate.

PAÍS DE LA TIERRA

Según el manga, en este país se ubica la Villa Oculta de la Roca, dirigida por el Tsuchikage. Sus habitantes poseen la habilidad de moldear la arcilla. Sin embargo, no se sabe más acerca de esta Villa.

OTRAS ALDEAS

La Villa del Sonido es una de las creadas recientemente en el País del Sonido, dirigida por Orochimaru, de quien se sabe que planea acabar con la Villa Oculta de la Hoja. También se tienen referencias de la llamada Villa de la Lluvia, de la cual se han visto unos cuantos guerreros, y la Villa Oculta de la Hierba, respecto a esta Villa, una curiosidad: cuando Orochimaru se infiltró en el examen para Chunin, lo hizo suplantando a un ninja de esta Villa.



En Naruto se muestran muchos conceptos que pueden sonar raros. ¿Sabes lo que es el Chakra? ¿Y un Chunin? No te preocupes, que te lo explicamos todo en el siguiente reportaje.

EL CHAKRA

En la historia, el chakra proviene de la fuerza física del cuerpo y de la experiencia del individuo que la use. Se utiliza moldeando o dirigiendo la energía para realizar ataques especiales. Dicha energía corre por canales específicos del cuerpo que están interconectados, a los cuales se les conoce como los "Puntos de Chakra", que son en total trescientos sesenta y uno distribuidos por todo el cuerpo. La naturaleza del chakra se divide en 5 ramas diferentes. Habitualmente, el individuo posee solamente una de ellas y se adquiere por medio de la herencia, así que no puede elegir libremente con cuál utilizar su poder. Si se trata de un Ninja proveniente de una familia con una técnica de línea sucesoria -barrera de sangre-, se puede dar el caso de que presente dos tipos diferentes de Chakra. Los cinco tipos de los que se ha hablado son:

FUEGO
AGUA
VIENTO
RAYO
TIERRA

Independientemente del tipo de naturaleza que posea el ninja, hay técnicas distintas que se pueden utilizar, como las del tipo médico. Al igual que la mayoría de las cosas en el Universo, el chakra se rige por una jerarquía: el viento vence al rayo, el fuego al viento, el agua al fuego, la tierra al agua y, finalmente, el rayo a la tierra, creando así un círculo completo.

NINJAS

RANGOS

Esta es la clasificación según los rangos de los ninjas, aceptada por al menos cinco de las principales aldeas:

ESTUDIANTE

Es el que apenas comienza a prepararse para ser un ninja, y pasa por una prueba final en la que debe presentar Ninjutsus determinados. Generalmente, al cumplir los 12 años de edad se le nombra como genin.

GENIN

Son los ninjas de grado inferior, prácticamente recién salidos de su estudio. Estos individuos se reúnen en grupos ternarios con un Jonin y les son asignadas misiones que deben superar.

CHUNIN

Son ninjas de nivel medio, encargados de las misiones de nivel B y C de escolta. También pueden convertirse en profesores de la academia ninja, y ganar el derecho a ser líder en una misión de grupo.

JONIN

Los ninjas de alto nivel, personas con el control mínimo de dos tipos de naturaleza del chakra, son quienes forman grupos con 3 Genin para su entrenamiento o entrar en la ANBU.

NINJA CAZADOR

Es una categoría especial en la que los individuos se dedican a labores de búsqueda y rastreo. Una de las misiones es que los secretos que posee un ninja relacionados con su Villa, no caigan en manos del enemigo, evitando así perjudicar a la misma.

KAGE

Es el título más alto que un ninja puede recibir, el que lo convierte en el líder de la aldea, de la cual depende el nombre que se le dé, ya sea Hokage, Kazekage, etc. Kage significa “sombra” y se le añade a su nombre el elemento al que pertenece.

SANNIN

Título especial para tres ninjas de la aldea de Konoha, entrenados por el Hokage Sarutobi. Estos ninjas fueron Jiraiya, Tsunade y Orochimaru.

ANBU

Son ninjas de elite que reciben órdenes directas del Kage. Su misión principal es protegerlo. Son expertos en técnicas de combate avanzadas.



TÉCNICAS NINJA

SI QUIERES APRENDER TODAS LAS TÉCNICAS NINJA, EL MAESTRO KAKASHI TE LAS ENSEÑA.

TÉCNICAS ILUSORIAS

En el manga original se llaman "Genjutsu" y son técnicas capaces de alterar la percepción del individuo.

TÉCNICAS OCULTAS

Se denominan "Ninjutsu" en japonés y son todas aquellas técnicas ninja que no pertenecen específicamente a ninguno de los otros grupos.

TÉCNICAS OCULAR

En el manga original se denominan "Dojutsu". En este grupo están incluidas técnicas como el Sharingan y el Ojo Blanco.

TÉCNICAS FÍSICAS

Taijutsu es el nombre de esta técnica en japonés, y se refieren al combate cuerpo a cuerpo. Son técnicas muy rápidas y complejas. Para usar esta técnica perfectamente es necesario entrenar mucho, porque se trata de pura fuerza física.

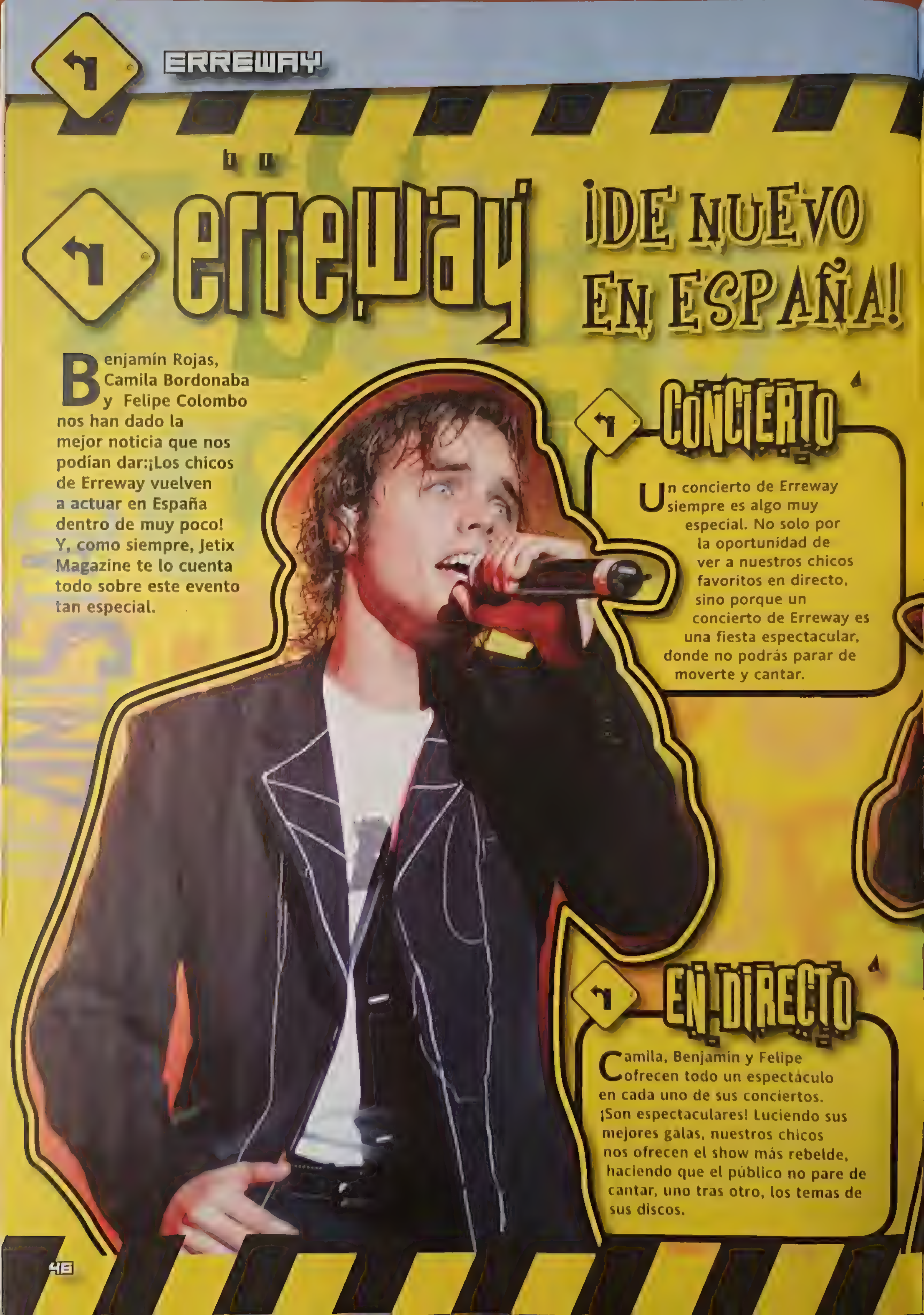
TÉCNICAS DE BARRERA DE SANGRE

En japonés se llaman "Kekkei Genkai" y son habilidades heredadas genéticamente por los miembros de un clan. No se pueden imitar de manera natural.

ENCUENTRA LAS 7 DIFERENCIAS







Erreway ¡De nuevo en España!

Benjamín Rojas, Camila Bordonaba y Felipe Colombo nos han dado la mejor noticia que nos podían dar:¡Los chicos de Erreway vuelven a actuar en España dentro de muy poco! Y, como siempre, Jetix Magazine te lo cuenta todo sobre este evento tan especial.

Concierto

Un concierto de Erreway siempre es algo muy especial. No solo por la oportunidad de ver a nuestros chicos favoritos en directo, sino porque un concierto de Erreway es una fiesta espectacular, donde no podrás parar de moverte y cantar.

En directo

Camila, Benjamin y Felipe ofrecen todo un espectáculo en cada uno de sus conciertos. ¡Son espectaculares! Luciendo sus mejores galas, nuestros chicos nos ofrecen el show más rebelde, haciendo que el público no pare de cantar, uno tras otro, los temas de sus discos.



TEMAS

En cada concierto de Erreway podrás disfrutar de muchos dc los temas musicales que hicieron famosa a esta banda: "Bonita de Más", "Resistiré" o "Tiempo". Prepárate para cantar esos temas junto a tus actores y cantantes favoritos. ¡Seguro que ya te sabes la letra de todas sus canciones de memoria!

LOS FANS

En su última visita a España, el cartel de "No Hay Entradas" se colocó en todos y cada uno de los conciertos. Los chicos de Erreway reunieron a más de 50.000 personas en sus conciertos.

Felipe, que interpreta a Manuel en la serie nos dijo que "Es maravilloso llegar a un país y que te reciban en el aeropuerto y que te den cartas. Las demostraciones de afecto son tremendas y uno no sabe a veces cómo responder a eso."

En ese mismo sentido, Camila añade "Cuando hacemos los conciertos se trata de eso, de devolver todo el cariño que nos daban, ofreciéndoles un buen concierto, divirtiéndonos en el escenario, haciendo que ellos ses diviertan, haciéndoles cantar a ellos. Cuando terminábamos un concierto, siempre estábamos llenos de energía".

Y EN SEPTIEMBRE...

¿Te perdiste los anteriores conciertos de Erreway?¿O fuiste a verlos y quieres repetir la experiencia? En todo caso, en septiembre, nuestros amigos vuelven a España con varios conciertos por toda la geografía ¿Quieres conocer todas las ciudades y fechas donde van a actuar? ¡No te pierdas nuestro próximo número!



¡MAGIA POTAGIA!

¡Hola, amigos de Jetix! Hoy os traemos una sorpresa muy especial. ¿Habéis visto alguna vez un espectáculo de magia? ¿¡A qué es alucinante!? Pues gracias a vuestra revista favorita, vais a conocer algunos de los trucos más famosos, para que podáis luciros delante de vuestros amigos y ser el alma de la fiesta. La magia es bien facilita. Sólo necesitáis cosas muy sencillas, como dados, cartas u otras cosillas que ya iréis viendo. Un poquito de habilidad y

... ABRACADABRA

ANTES DE NADA, UNOS CONSEJILLOS

Lo primero de todo es tener mucho cuidado al realizarlos. Como se note el truco, tus espectadores habrán perdido todo el interés. Otra cosa a tener en cuenta es que NUNCA debéis revelar el truco. Cuando ejecutéis el truco, procurad hacer muchos gestos: moved los brazos, poned cara de concentración... Así pondréis a vuestros amigos nerviosos sin saber por dónde vais a salir. Y, por último, ¡aprended bien cómo se hacen los trucos!

EL VIAJE DE LAS CERILLAS

Este juego es muy sencillito. Sólo necesitas un par de cerillas y mucha práctica. Al principio puede parecer difícil pero es sólo cuestión de perseverar y saber sincronizar muy bien los movimientos. Allá vamos.

1 Coge dos cerillas y déjalas encima de la mesa. Enseña tus manos vacías. Aquí mueve las manos enseñando el dorso y remangándote, que es un truco de mago profesional. Mientras haces esto di: «Dos cerillas y dos manos».

2 Coge una de las cerillas con la mano derecha y... ahora viene lo difícil: haz como si pusieras la cerilla en la mano izquierda, cerrándola rápido pero quedándotela entre los dedos índice y pulgar de la mano derecha. Con un poco de práctica te sale.

3 Ahora coge la otra cerilla con la mano derecha y ciérrala también. Enseña el dorso de las dos manos al público y choca los dos puños diciendo alguna palabra mágica. Abre las dos manos, y parecerá que la cerilla ha viajado mágicamente.

Moneda juguetona

Este truco es muy antiguo. Seguro que lo habéis visto alguna vez y ahora vais a aprender a hacerlo. Consiste en hacer creer al público que has cambiado el valor de una moneda. Vamos a verlo.

1 Primero necesitarás dos monedas de diferente tamaño y, a ser posible, de diferente color. Por ejemplo, puedes usar una moneda de cincuenta céntimos y otra de diez. El secreto consiste en enseñar la moneda pequeña de frente al público sujetándola con los dedos índice y pulgar de la mano derecha, mientras la grande la mantienes oculta apoyando el canto por detrás de la pequeña, ayudándote de los dedos con los que la sujetas.

2 Ahora pasa la mano izquierda por delante de la moneda tapándola por unos momentos. Al retirar la mano, quita la moneda pequeña girando la grande; quédate la pequeña en la mano izquierda y enseña la mano derecha con la moneda grande en su interior.

¿Parece difícil? Para nada, recuerda que no te saldrá a la primera vez, pero practica mucho y lo conseguirás.

El lápiz loco

Este truco necesita algo de material, pero no es difícil de conseguir. Apunta: necesitas un lápiz normal y corriente, un hilo muy fino (por ejemplo, un hilo de una media o hilo de pescar) y un poquito de pasta de la que se usa para pegar pósters a la pared, y que parece masilla.

1 Sujeta un extremo del hilo a un botón del pantalón, o de un chaleco si llevas. Al otro extremo del hilo, pega un poquito de la pasta. Con una bolita pequeña vale.

2 Pide prestado un lápiz a alguien, o bien saca uno y enséñaselo a tu público para que vea que es normal y corriente. Cuando te lo devuelvan, pega el lápiz con mucho disimulo a la bolita de pasta.

3 Ahora tendrás el lápiz unido al hilo y el hilo unido al botón. Cierra el puño alrededor del lápiz con la parte donde tienes la bolita adhesiva apuntando hacia arriba. Si separas el puño de tu cuerpo, parecerá que el lápiz asciende por arte de magia. ¿Estará poseído?

Al principio puede ser que no te salga bien unir la bolita al lápiz, pero como siempre, todo es cuestión de práctica. Otra cosa. ¡Asegúrate de que el hilo sea muy fino o quedarás en ridículo!

El espíritu de la caja

Para acabar, vamos a enseñaros a fabricar un pequeño artilugio de mago. Sirve para hacer muchos trucos, aunque por hoy sólo explicaremos uno.

1 Necesitarás de una caja de cerillas normal y corriente, un trozo de hilo y un trocito de cartón o cartulina. El trozo de cartón tienes que cortarlo de modo que ocupe el ancho de la caja de cerillas y la divida en dos partes.

2 Deja la caja de cerillas vacía y saca el cajoncillo que tiene dentro. Pega el cartón del modo que hemos explicado en el punto número 1. Hazle unos agujeritos a la caja de cerillas en ambos lados y en el centro del cartón, y pasa el hilo por ellos. El hilo debe entrar bastante holgado, pero tampoco puede «bailar» dentro del agujero. Ahora cierra la caja. El hilo saldrá a ambos

3 Ahora podrás hacer el truco de la caja poseída. Coge de los extremos de los cordones y levanta la mano más cercana a la caja. Verás como esta se desliza de arriba a abajo sin dificultad. Pero si mientras se desliza la caja tensas el hilo por los dos extremos, de modo que no se note, la caja se parará de golpe. ¿Para qué sirve? Imaginaos. Podréis hacer como si os comunicarais con los espíritus. Por ejemplo, podéis decir que si la caja baja, significa «sí», y si se detiene, quiere decir «no». Que vuestro público haga las preguntas que quiera. ¡Los tendrás en tus manos!

¡ELIGE A LA

EL CONCURSO DEL VERANO

Este verano, se te presenta una decisión difícil. ¿Cuál es tu personaje favorito de Jetix? Elige a la Estrella del Verano de entre los personajes de las mejores series del canal. ¿Por cuál vas a votar?

¡ATENTO A TU TELE!

A partir del 23 de junio, y durante todo el mes de julio, ocho personajes presentarán su candidatura a "Estrella del Verano Jetix". Tú puedes ayudar a elegir a los más cañeros, los más famosos, ¡los mejores!

Y EN AGOSTO...

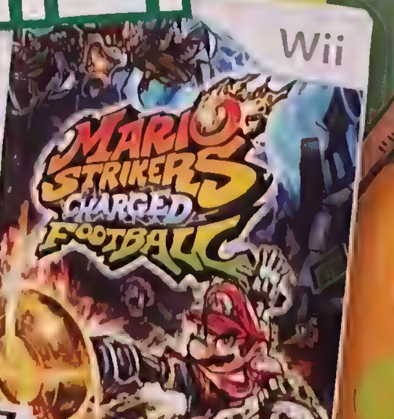
De los ocho personajes presentados, tus votos ayudarán a elegir cuatro semifinalistas. ¡Esto es un concurso, amigo! Cada personaje semifinalista será el protagonista de un especial cada fin de semana del mes de agosto. ¡Y no acaban ahí las sorpresas!

¡AÚN HAY MÁS!

A comienzos de septiembre, anunciaremos a los dos personajes ganadores de este concurso veraniego. Hay un premio especial para todos los participantes. ¡Estrenaremos las nuevas temporadas de los personajes finalistas! ¿Se puede pedir más?

¡PREMIO!

¡Sigue la programación en Jeitx tv y estate atento a los códigos que saldrán en pantalla! Podrás ganar una Wii y 1 juego Mario Strikers Charged Football (concurso 25 junio al 22 de julio)



Nami



¡ESTRELLA DEL VERANO!

¡ELIGE A TU FAVORITO!

Estos son los personajes que quieren convertirse en Estrellas del Verano. ¿A quién vas a votar?

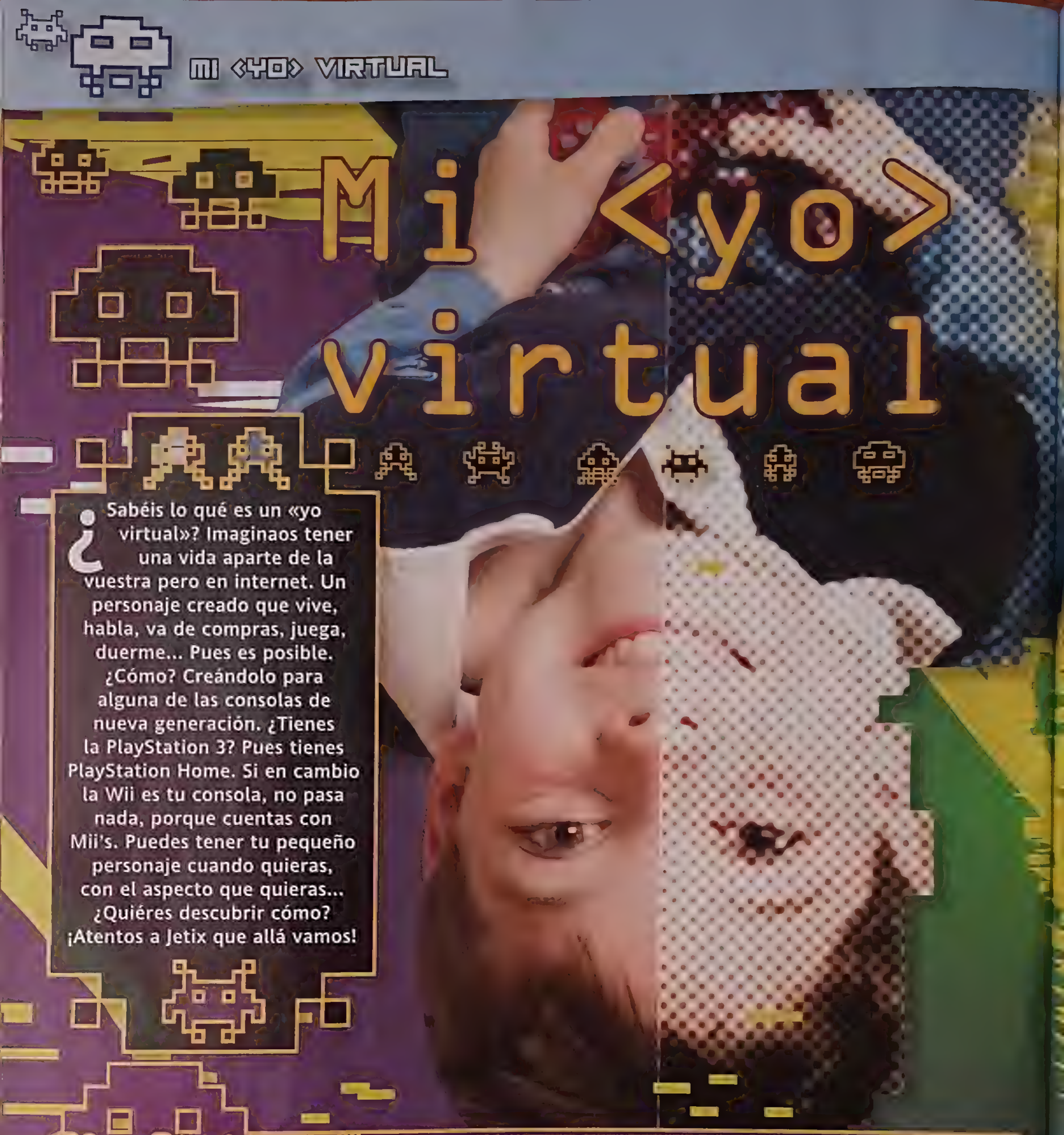
¿CÓMO PARTICIPAR?

Participar en el concurso más cañero del verano es muy sencillo, tan solo hay que seguir estos pasos:

MIRA LA TELE: En la programación de Jetix podrás conocer la candidatura de cada personaje, los motivos por los que hay que votarlo y el código de votación.

ENTRA EN LA WEB: Accede a www.jetix.es y vota a tu personaje favorito, con el código que apareció en la tele.

¡Y YA ESTÁ! Solo te queda esperar para saber si has ganado una consola Wii ¡y disfrutar de las nuevas temporadas de las series ganadoras!



Mi <yo> virtual

¿Sabéis lo qué es un «yo virtual»? Imaginaos tener una vida aparte de la vuestra pero en internet. Un personaje creado que vive, habla, va de compras, juega, duerme... Pues es posible. ¿Cómo? Creándolo para alguna de las consolas de nueva generación. ¿Tienes la PlayStation 3? Pues tienes PlayStation Home. Si en cambio la Wii es tu consola, no pasa nada, porque cuentas con Mii's. Puedes tener tu pequeño personaje cuando quieras, con el aspecto que quieras... ¿Quiéres descubrir cómo? ¡Atentos a Jetix que allá vamos!

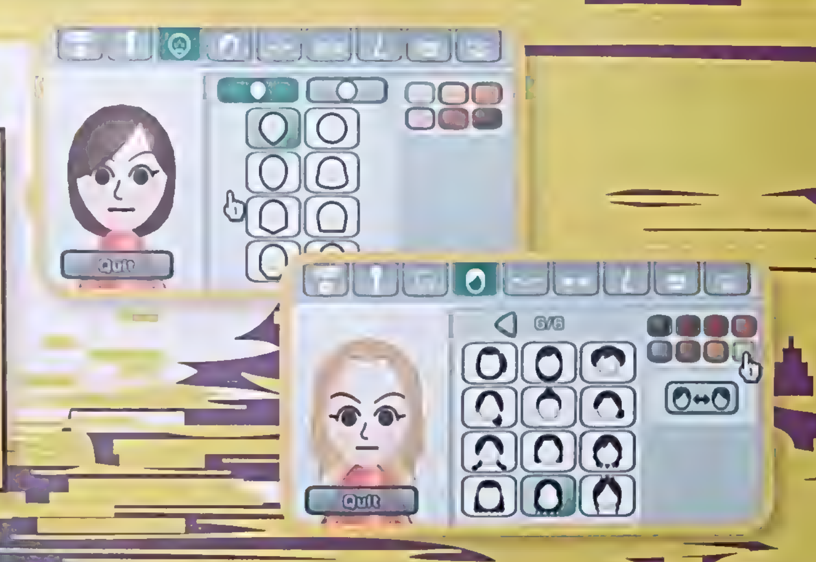
PlayStation Home

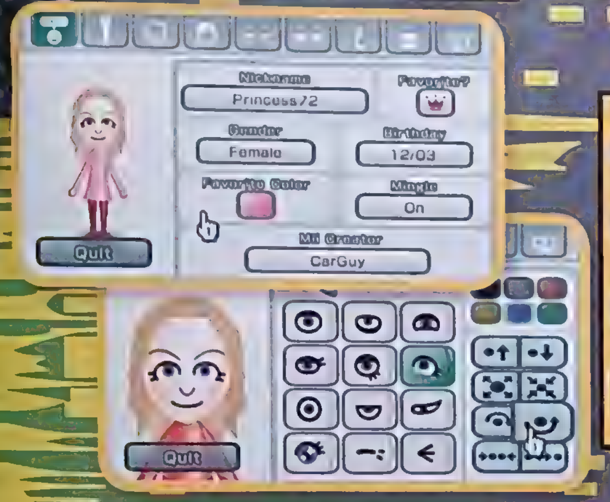
El «yo virtual» de Sony va mucho más allá que su competidor de Nintendo. Para que no os engañéis, PlayStation 3 no está suponiendo el éxito de ventas que se presuponía en un principio. Entonces surgió la idea de utilizar la «second life» para revitalizar la consola, y así nació PlayStation Home.

PlayStation Home permite crear un «yo virtual» al estilo del Mii de Nintendo, pero con un aspecto gráfico muy diferente. El Mii es de estilo dibujo animado, mientras que el «yo virtual» de Sony tiene un diseño más real, estilo al videojuego Sims 2. Vuestro personaje se moverá por un universo virtual (conocido como «metaverso» en lenguaje informático), podrá interactuar con otros personajes que paseen por allí, charlar con ellos, compartir «objetos» virtuales. En ese metaverso, las posibilidades a nivel virtual son impresionantes, desde ver el tráiler de una película en una pantalla que se encuentre por ahí, a jugar en unos recreativos con tu «otro yo». Podrás tener tu propia casa y decorarla a tu gusto, invitar a gente, interactuar con ellos... ¡Pero ojo! ¡No olvides que se trata de un juego! Puede ser muy divertido hablar en un universo virtual con otras personas pero... ¡también lo es hacerlo en la vida real!

Los Mii

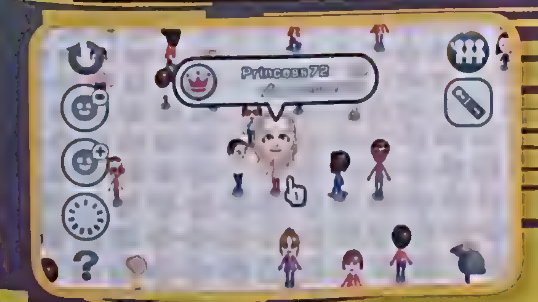
Antes de nada, os estaréis preguntando qué es eso de Mii o, ya puestos, por qué la nueva consola de Nintendo se llama Wii, ¿verdad? Pues mirad, es muy sencillo. Wii se lee igual que la palabra inglesa «we», que significa «nosotros». Es un modo de Nintendo de decirnos: «esta consola es para nosotros, nosotros somos los protagonistas». ¿Y Mii? Pues si le das la vuelta a la W (como Mario y Wario), tienes esa palabra, que se lee igual que «me», y que significa... «yo». ¿Curioso, eh?





Bueno, pues los Mii son pequeños personajes virtuales, cabezones y divertidos, que puedes crear desde el menú principal de tu Wii. Puedes crearte a ti mismo, a alguno de tus amigos, a tu padre... o a todos ellos, porque puedes almacenar varios. Una vez creado, el Mii será tu «yo virtual». ¿Y para qué sirve? Pues serás tú mismo pero dentro de la consola. Por ejemplo, el juego Wii Sports utilizará tu Mii como jugador. A través de internet, encontrarás el «paseo de los Miis», donde podrás comparar a tu «yo virtual» con otros. En diferentes canales de la Wii en internet, tu Mii será el que se mueva. Podrá dar su opinión en un canal en concreto, competir con los demás... ¡Incluso participar en un concurso de belleza!

Ahora mismo, los Mii gozan de muchísima popularidad, casi más que la propia Wii; y por eso Nintendo les está dando el máximo protagonismo. Incluso han lanzado un anuncio con los Mii como protagonistas. A pesar de ello, las posibilidades que ofrecen estos pequeños yo virtuales no son tan amplias como se pueda imaginar. Faltan muchas cosas por hacer, pero Nintendo está trabajando en ello... ¿Qué sorpresa nos darán?



Nintendo contra Sony

Nintendo y Sony están en continua lucha por ser la compañía que más consolas vende. En los últimos años, los creadores de Wii han acusado a su rival de copiar sus ideas innovadoras continuamente. Primero fue con la palanca incorporada al mando, el pad vibrador, el mando con sensor de movimiento... y ahora los Mii. Desde Nintendo se acusa a Sony de copiar su idea de «yo virtual» a la desesperada para volver a ser fuertes en la venta de consolas, y los de Sony se defienden diciendo que no es más que una rabieta de la empresa creadora del fontanero Mario.

Enfrentamientos aparte, la verdad es que los dos sistemas son muy diferentes. Mientras los Mii se enfocan más como un «yo virtual» destinado a juegos, el PlayStation Home consiste en un modo de entrar en la Second Life. ¿Tú cuál eliges? Sea el que sea, ¡a divertirse!



El queso no lo es todo para un ratón

¿Quien te ha dicho a ti, que a los ratones solo les gusta el queso?, A Remy no solo le gusta el queso como es natural tratándose de un roedor, sino que además es capaz de cocinar y preparar infinidad de platos suculentos, por todo ello sueña en convertirse en un gran chef.

Disney · PIXAR RATATOUILLE (ra·ta·tui)



Después de llevar a la audiencia a los increíbles viajes del mundo de los coches, superhéroes, peces y juguetes, únicamente los extraordinarios cuenta cuentos de Pixar Animation Studios ("Cars", Finding Nemo" "The Incredibles") pueden crear un completo, novedoso y original mundo en donde la inimaginable combinación de un restaurante 5 estrellas y ratas se unen para la esta ultima novedosa historia. En la nueva aventura animada, RATATOUILLE ,

Remy

Una rata llamada Remy sueña con convertirse en un gran chef francés a pesar de la oposición de su familia y del problema evidente que supone ser una rata en una profesión que detesta a los roedores. El destino lleva a Remy a las alcantarillas de París, pero su situación no podría ser mejor, ya que se encuentra justo debajo de un restaurante que se ha hecho famoso gracias a Auguste Gusteau, una estrella de la cuisine.

A pesar del peligro que representa ser un visitante poco común (y desde luego nada deseado) en los fogones de un exquisito restaurante francés, la pasión de Remy por la cocina pone patas arriba el mundo culinario parisino en una divertidísima y emocionante aventura. Remy se debate entre su vocación y máxima pasión de su vida y la idea de volver a su anterior vida de roedor. Pero le servirá para aprender el valor de la amistad, la familia y la importancia de ser uno mismo. En este caso, una rata que quiere ser chef.

COLETTE es una chef muy exigente y la única mujer en la cocina del Gusteau's. Colette conduce una moto "Calahan", en honor de Sharon Calahan, la directora de fotografía de RATATOUILLE.



Para ahorrar tiempo, los artistas de Pixar se saltaron un detalle: ninguno de los personajes humanos tienen dedos en los pies.

¿sabías que...?

En RATATOUILLE, la nueva película de animación de Disney/Pixar, Remy, una rata que sueña con convertirse en un afamado chef, forma una extraña pareja con Linguini, el chico encargado de sacar la basura del Restaurante Gusteau's. La comunicación entre estos nuevos amigos es todo un reto, sobre todo porque Linguini mide 1,87 m y Remy tan sólo mide 18 cm.



Galactik Football™

¡GANADORES DEL CONCURSO!

¿Recuerdas nuestro número 14? En él os invitábamos a participar en un concurso de dibujo con los chicos de Galactik Football. Los ganadores recibirían un pack con la primera temporada al completo de la serie, en DVD. ¡Estos son los cinco ganadores!

Dibujo original de Jesús López Carreño, Citadella de Menorca (Islas Baleares)

Dibujo original de Alberto Falero Díaz-Maroto, de Coslada (Madrid)

Dibujo original de Enrique Sanchez Guerrero, de Granada

Dibujo original de Alexandra Piera Vidal, de Valencia

Dibujo original de Alfonso Franco Cala, Jerez de la Frontera (Cádiz)



La tienda más supersónica
JETIX
JCP
INTERNATIONAL
SONIC X
SHOP FRONT
HEY!
COOL WISHLIST!
WHATS NEW?
MOST POPULAR
TOP TOYS...
BAGS
STATIONARY
TOYS
APPAREL
MOBILE ACCESSORIES
SONIC X
TANTI STICKERS DA ATTACCARE
SONIC X
digitalstores.co.uk/sonicx
JETIX name and logo © and ™ Disney Enterprises, Inc. Sonic X © SONIC Project.



¡Dragon Ball: el

¡Hola, amigos de Jetix! Seguimos conociendo el fascinante mundo de los juegos de cartas coleccionables. Hoy le toca el turno a una de las mejores series de todos los tiempos: ¡Dragon Ball! ¿Habéis soñado alguna vez con ser Goku, Piccolo, Vegeta o alguno de sus amigos? Lanzar poderosos ataques de energía, luchar en la tierra y en el aire, incluso en otros planetas: ¡todo ello es posible gracias al juego de cartas coleccionable de Dragon Ball! Vamos a buscar las bolas de dragón. ¿Nos acompañáis?

¿Cómo se juega?

Vayamos por partes. Lo principal y fundamental en el juego de cartas coleccionable de Dragon Ball es... aprender a jugar. Hace tiempo os ofrecimos un artículo en el que explicábamos cómo se jugaba a las cartas coleccionables. Para refrescar vuestra memoria, vamos a indicar los pasos principales. Lo normal es que juguemos entre dos personas, así que elige a un amigo y un mazo de cartas. Las cartas sabéis que se pueden encontrar en los mazos principales de iniciación o comprando sobres. Cuanto más rara sea una carta, más valiosa y poderosa será. Cada jugador debe derrotar a su enemigo usando sus poderes: habilidades especiales, personajes... Comienzas con un determinado número de puntos de vida (lo normal son 20, pero si tu amigo y tú estáis de acuerdo, podéis variar esa cantidad) y pierdes la partida cuando te quedas a cero. Existen cartas que te devuelven a la vida (las habichuelas mágicas por ejemplo) y otras que te matan al instante.

Principalmente, hay dos tipos de cartas: las que tienen un efecto continuo (no desaparecen) y las que se mandan al cementerio. Para que os hagáis una idea, la carta de Goku sería del primer tipo. Es un personaje y se usa en función de sus habilidades. Si lanzas un ataque, por ejemplo una Onda Vital, esa carta irá al cementerio y no la podrás usar más. El cementerio es la pila de cartas que se han desechado después de usarlas, y en función del orden de dichas cartas en el cementerio se pueden activar funciones especiales.

Fundamentalmente así es como se juega, pero la gran originalidad de los juegos de cartas coleccionables les permite variar las reglas hasta donde vuestra imaginación quiera. Podéis jugar a la carta más alta, o enfrentando directamente a personajes, o sin puntos de vida... ¡Todo lo que queráis!

¡Juego de Cartas!

¡Pero hay mucho más!

¿No pensaríais que sólo existen las 64 cartas de los dos mazos principales, no? ¡Por supuesto que no! Existen 134 cartas más, que se dividen en sobres de ampliación. Cada sobre contiene ocho cartas: dos raras, una holográfica y cinco cartas comunes. Es muy difícil hacerse con la colección completa pero... ¡se puede conseguir! Existen páginas web en internet especializadas en la búsqueda e intercambio de cartas. Para que os hagáis una idea, la más buscada es la de Vegeta, controlado por el malvado Babidi. Si conseguís esa carta en algún sobre... ¡os darán lo que pidáis por ella!

Algunos ejemplos

Para que os hagáis una pequeña idea, os enseñaremos algunos ejemplos de cartas y sus características. Tenemos, por ejemplo, una que se llama «Bien entrenado». El personaje es Krilin y la utilidad de la carta es un ataque de una potencia de 1.500, aumentado en 1.000 más si tienes un determinado número de cartas. Otra consiste en «padre/hijo», un ataque de una potencia de 500 puntos lanzado por Trunks, que puedes usar para reforzar a Vegeta. ¡Igual que en la serie!







¿Qué ofrece el juego de cartas coleccionables de Dragon Ball?

SD Distribuciones es la encargada de hacernos llegar el juego de cartas coleccionable de Dragon Ball. Bandai es la compañía creadora. Realmente existen más juegos de cartas de Dragon Ball: colecciones de cromos, etc. Pero éste es el más completo, con más posibilidades, con unas imágenes más chulas... Si ya habéis disfrutado del juego de cartas coleccionables de Naruto, sabréis de qué estilo son (y si no lo habéis hecho, ¿a qué esperáis?). Para empezar tenemos dos barajas de iniciación, una de héroes y otra de villanos. Cada baraja contiene 32 cartas, un tapete, un póster y las reglas correspondientes para jugar. Las 32 cartas se dividen del siguiente modo: tres cartas raras, dos cartas holográficas y 27 comunes. Cada una de las dos barajas tiene cartas exclusivas excepto las cartas de las bolas de dragón, que se repiten en las dos.

PEQUEÑOS GRANDES RÉCORDS

Este mes, hemos recopilado una serie de récords que llaman la atención, porque nos hemos puesto a buscar los más pequeños dentro de distintas categorías. Coge tu lupa y ¡a leer!



MINI-HUEVO

El colibrí jamaicano (Mellisuga Minima) produce el huevo más pequeño de todas las especies animales. Sus huevos tienen 6 milímetros de largo. Además, esta especie de pájaro es el que construye el nido más pequeño, que viene a ser como la mitad de una cáscara de nuez.

FRUTITA

La fruta más pequeña del mundo la produce la planta más pequeña del mundo, la lenteja de agua flotante, que perteneceal géenero Wolffia. La fruta mide solo 0,25 milímetros de largo y pesa unos 70 microgramos. Es más pequeña que un grano de sal.

EL CINE MÁS PEQUEÑO

El Cinema dei Piccoli ("El Cine de los Pequeños", en italiano) fue construido por Alfredo Annibali en 1934, en el parque de villa Borghese, Roma. Hoy en día cubre un área de 71,52 metros cuadrados. Originalmente se llamó Cinema Topolino, y usaba una cámara de 9,5 mm para proyectar las películas sobre una sábana de cama como pantalla. Se restauró en 1991 y cuenta con 63 asientos, pantalla, sonido estéreo y aire acondicionado.

POCO TIEMPO

Ahora vamos con un récord muy matemático, la unidad de tiempo más pequeña. Se le conoce como el Tiempo de Planck, y es igual a 10 elevado a -43 segundos. Es la cantidad de tiempo qe tarda el objeto más rápido (la luz, viajando a 3 x 10 elevado a 8 metros por segundo) en recorrer la distancia más pequeña (la Longitud de Planck, 1,6 x 10 elevado a -35 metros). ¡Esperamos que no nos toque resolver un problema con estas medidas en clase de matemáticas!

¡A VER QUIÉN ENCUENTRA ESA HUELLA!

La huella más pequeña de dinosaurio descubierta hasta la fecha mide solo 1,78 cm. Fue descubierta en la Isla de Slye, Highland, Reino Unido, por el doctor Neil Clark, del Museo de la Universidad de Glasgow. La huella se produjo en el periodo medio del Jurásico, y tiene unos 165 millones de años.

¡La aventura e

¡Menudo ritmo llevan los www.jetix.es! Es que no paran. Este mes nos traen un nuevo y formidable microsite, el de Team Galaxy. Y para ir abriendo boca, un anticipo muy especial.

microsite de Team Galaxy

Una serie tan molona y sorprendente como Team Galaxy se merecía un microsite cargadito de contenidos. Te adelantamos algunos de sus ingredientes. Pero ojo, no tenemos espacio para describirlos todos. ¡Tendrás que pasarte un buen rato sacándole partido al microsite!

THE FAR-OUT ADVENTURES OF TEAM GALAXY

Historia y personajes

¿Qué tiene Team Galaxy que la hace imprescindible? Pues una trama llena de emoción y unos personajes memorables. Entérate de todo sobre la historia de la serie y sobre los detalles más importantes de sus protagonistas. ¿Cuál de los alumnos de Galaxy High te gusta más?

Descargas

¿Cómo? ¿Que no tienes el escritorio de tu ordenador personalizado al más puro estilo Team Galaxy? Pues hay solución: tienes hasta tres fondos de escritorio en distintas resoluciones para que tu ordenador respire Team Galaxy por todos sus píxeles.

vehículos

Como toda buena serie de ambiente futurista, en Galaxy High no faltan los vehículos y naves más potentes y extravagantes. Enamórate de sus diseños y su tecnología en esta sección.

...n JETIX.es!

Creativo

Tienes dos secciones para desatar tu creatividad y volcarla en Team Galaxy. La sección Creativo te ofrece unas cuantas ilustraciones originales de la serie para imprimirlas y colorearlas, mientras que la sección E-Cards dispone de un montón de opciones para crear tus propias postales electrónicas. Elige el fondo de la serie que más te guste, pon los personajes que quieras, escribe un mensaje y mándala a tus amigos en cualquier momento.

JETIX

Y próximamente...

ŌBAN STAR-RACERS

Prepárate para el aterrizaje de un nuevo microsite en www.jetix.es. Muy pronto sabrás todo lo que necesitas sobre OBAN Star Racers, una serie que te mete de lleno en las carreras más excitantes y peligrosas del universo. Una serie protagonizada además por una chica muy especial. Permanece en sintonía, porque tendrás todos los detalles más jugosos en jetix.es.



JETIX FAN

¡Este mes nos hemos convertido en auténticos ninjas! Discusiones sobre Naruto al rojo vivo y un montón de dibujos, forman parte de la sección más participativa de la revista. Y tú... ¿qué opinas de Naruto? ¡Haznos llegar tu opinión!

NARUTO VS. SASUKE

¡El foro de la serie de Naruto en www.jetix.es está más animado que nunca! Entre los que prefieren a Naruto y aquellos a los que le mola Sasuke, hay opiniones para todos los gustos; estas son algunas de ellas:

SUSY_NINJA	¡¡VIVA SASUKE!! Yo creo que Sasuke es el mejor, porque Naruto es un tonto, siempre está en problemas y siempre la lía, pero mola. Sasukem eres el mejor... O si no que se lo digan a Sakura. XD
NICOLAS777	¡¡VIVA NARUTO!! Naruto, como tú dices, no es un tonto, sino un incomprendido, porque no tiene ni padre ni madre.
INU4EVER	¡¡¡SASUKE!!!!! ¡Qué guapo que es Sasuke, por Dios! Pero también es listo, ¿eh? Y es bueno en las artes ninja!! ¡¡ SASUKE, WE LOVE YOU!!!
BHRAGGO	Sí, claro... Pues Sasuke no parecía tan "el mejor" cuando luchó con Naruto que, a pesar del sello maldito de Orochimaru, le dio una paliza de campeonato con el Rasengan. Ademas, Sasuke solo quiere poder y por eso se unió al mal.
ENRIQUE HERNANDEZ SERANO	Sasuke es el mejor. Me gusta mucho Sasuke, porque a su edad sabe hacer el Saringan y también cuando luchó contra el cazador, hizo una técnica que moló mucho. Creo que se llamaba la Bola de Fuego, o algo así.
ANA ALVAREZ	Sí, pero... Yo también creo que Sasuke es mejor que Naruto, pero no le tendría que odiar tanto.

Estas son algunas de las opiniones, pero recuerda que tú también puedes participar en los foros de www.jetix.es ¡Participa!

DIBUS Y CARTAS

Francisco Ventura, de Madrid, nos envía este dibujo de Sasuke. ¡Está muy chulo! La serie favorita de Francisco es Naruto, pero tampoco se pierde Zatch Bell, Pokémon o One Piece. Francisco, ¡eres un auténtico Jetix Fan!

Jennifer Santana nos escribe desde Gran Canaria. Nos confiesa que hace poco que se compra la revista, pero desde que la compra se ha enganchado a ella. También le encanta el canal de tele y la página web. Vamos, lo que se dice una ¡súper Jetix Fan!

Dibujo original de Iván Sanabria, de Alhama de Murcia.

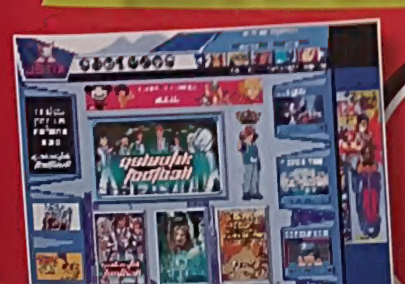
Lorena Valentín nos escribe desde Granada para contarnos que también se acaba de "enganchar" a la revista. ¿Qué ha ocurrido este mes? Sus dos series favoritas son Naruto, en primer lugar, y One Piece. También nos cuenta que se ha esforzado mucho para hacer este dibujo y que le gustaría verlo publicado. ¡Tus deseos son órdenes para nosotros!

Dibujo original de Iván Freixas, de Terrassa, Barcelona.

Dibujo original de Jonathan Valverde, de Montejo, Salamanca.

¡BUSCAMOS AL FAN DEFINITIVO!

Entra en www.jetix.es



Escríbenos a
JETIX MAGAZINE
C/ La Bolsa nº 1,
2º Izquierda

29015 Málaga



El mes próximo, puedes ser tú el fan definitivo. Recuerda que puedes enviarnos todo lo que quieras, dibujos, cómics, fotos, cuentos, chistes, adivinanzas... ¡todo lo que se te ocurra!

También en correo electrónico:
jetixmagazine@csrjunior.com


PRÓXIMO NÚMERO
TOP 10
Que estés en la playa no significa que no puedas jugar a tus videojuegos favoritos. ¡Te presentamos los 10 mejores videojuegos para consolas portátiles del mercado!
SONY
PSP
ESTRELLA DEL VERANO: SEMIFINALISTAS
El concurso del verano sigue avanzando... ¡En nuestro próximo número conoceremos a los cuatro semifinalistas! ¿Quiénes serán?
EXTRA VERANO
¡Te sorprenderá cuántas cosas puedes hacer en el verano! Aprende a gastar bromas, a hacer esculturas de arena y mucho más en nuestro suplemento extra.
JETIX Magazine
¡A LA VENTA EN AGOSTO!
Como siempre, los mejores videojuegos y trucos te esperan en el suplemento de videojuegos más divertido.
ZG
ZONA GAMES


¡EL 27 DE JULIO
COMIENZA UNA NUEVA ERA!
POKÉMON™
EDICIÓN
DIAMANTE
POKÉMON™
EDICIÓN
PERLA
3+
www.pegi.info
nintendo Wi-Fi connection
Zona ADSL Wi-Fi
Telefónica
NINTENDO DS™ Lite
pokemon.nintendo.es
© 2007 Pokémon. © 1995-2007 Nintendo/Creatures inc./GAME FREAK inc. TM, ® and the Nintendo DS logo are trademarks of Nintendo. © 2007 Nintendo. The Pokémon Company